キャラクター名: リョウヘイ・ハイザキ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16 + 1	2
		敏捷度	8	1		19	3
体	9	筋力	12	5		26	4
		生命力	8	2		19	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	1	2		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/賢神キルヒア	2		
セージ	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ 振って攻撃するときのデータ　オーダーメイド筋力-2	2H	26		2d+ 10	11	12	46										
グレイヴ 突いて攻撃するときのデータ　オーダーメイド筋力-2	2H	26		2d+ 10	10	12	41										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	狩人の目	まもちき失敗してもレベルがわかって成功したら命中+1
首	聖印	
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

普段はクールで態度は悪いけど仲間に手を出されると怒るような根はいい子ちゃん系だよ。
クマゾウというクマのキャラクターが好き。

6,5,4,1,6,5,6,2
6,5,4,1,6,5,6,2

10器用5
10敏捷5
09筋力6,6
09生命6,2
06知力4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リョウヘイ・ハイザキ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビス×5	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
クマゾウスプーン	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
○マテリアルカード○	○□□○□□
金Bx9	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□

名誉アイテム	点数
ブロードソード	100
狩人の目	50
専用グレイヴ	50
とんがり帽子	50

所持金 9 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 250