

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 グラント

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	2500		忘れられない恐怖を体験したことがある 規律に厳しい環境で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	2		18	3	ファイター	5		
敏捷度	6	3		16	2	プリースト/キルヒア	4		
筋力	4	3	22 + 2	4		エンハンサー	1		
生命力	4	1		20	3	アルケミスト	1		
知力	8	1	17 + 2	3					
精神力	8	2		18	3				

戦闘特技	説明	ポイント
囮攻撃	1-284p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	ポイント
ビートルスキン		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
アルケミーキット専用化	50
名誉点所持 34 /合計 134	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	9	25										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 6	10	9	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
テント4人用x2	○□□○□□

所持金	8110	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 6	10	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由 1-5 破産した	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉙
	○□□□⑤