

キャラクター名	プレイヤー名
ハナム・ウィローラン	

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	32
種族	グライアイ			境遇	天啓
出自(効果)	任意			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	29	29	8	26	9	7
ボーナス	4	9	9	2	8	3	2
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正			1				1
能力値	4	12	10	2	10	4	5

HP	142
MP	119
フェイト	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	20m	0	18	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルズマント				1	2			-1
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			12	0	10	0	4	20	9
スキル	高機動部隊(行動値+5)		1	55	4			5	
その他			3	5	4	2	2	11	20
総計(右)			16	78					
総計(左)			16	60	21	14	6	36	28
総計(両)									m
ダイス数			6 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	12	1		13	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	陸マグロ
野営道具	
ロープ	HPポーション*1
ランタン	MPポーション*1
火打ち石	ハイMPポーション*1
漆黒の星	毒消し*2
クイックホルスター	MPポーション*0
リムブースト・リフレクス	ハイMPポーション*8
リムブースト・メタル	EXMPポーション*1
幸運の鍵	グレートMPポーション
風の蹄鉄	蘇生薬*1

現在重量:	94	所持金:	18841	預金・借金:	
最大重量:	95				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ルストミスト	★		パッシブ/1体1回					
効果:	武攻で1点以上のダメージを与えたらシノン間対象の物防-5							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避判定+1d							
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果:	戦闘移動が離脱を行う。封鎖時使用不可							
カリキュレイト	1		イニシア				シーン1回	
効果:	メインを行う							
アデンダム	1	8	イニシア				シナ1回	
効果:	メインを行う。行動済にならない							
インパクトショット	1	3	ムーブ				魔導銃使用	
効果:	メイン中、1点以上のダメでノックバック2							
ウェイトオーラ	1		ムーブ				シーン1回	
効果:	メイン中、1点以上のダメでさらにCL*3点のHPロス							
フェイント	1	4	マイナー					
効果:	メイン中、武攻の対象はリアク判定-1d							
フラッシュショット	1	18	マイナー				シナSL回	
効果:	メイン中、武攻に対するリアクを失敗にする							
ダブルショット	1	9	メジャー					
効果:	単体※の射攻2回。同一対象かつ2回目はダメ+3d							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果:	射攻							
インベナム	3	6	武攻と同時					
効果:	1点以上のダメで毒SL							
イグザクトハンド	1		判定直前				シーン1回	
効果:	器用判定+1d							
	1							
効果:								
ペナルティヒット	1	6	判定直前	20m	単体		シーンSL回	
効果:	判定-1d							

誓約: 三丁拳銃 10点
 恩恵: トリプルガンを取得 束縛: プリプレイにCL*CL*10Gを消費

誓約: 天魔の野望 10点
 恩恵: アルコンシードを取得 束縛: 1シナリオに2回アルコンシードを使用したらNPC化

誓約: カエルの騎士 10点
 恩恵: アンチカースを取得 束縛: あなたの姿を変えた魔族を追うことを諦めたら完全に妖魔となる

幼少時、流れ着いた村で両親とともに世話になる
 しかしそれから程なくして妖魔による村への襲撃事件が起こり母を失う
 グライアイであることから手引きしたと疑われ、村での信頼も失うことになり追い出されてしまう
 ・ ・ ・と辛い幼少期を過ごすものの、長い年月が悲しみを癒やしてくれた
 今は独り立ちして父から教わった冒険者としてのスキルを頼りに気楽に冒険者家業を行っている
 人が良く割となんでもおまかせするが、きちんと譲れない部分も持っている

lv8: 【カリキュレイト】 【ランナップ】 【トリプルガنز5】
 lv9: 【イグザクトハンド】 【フェイント】 【カウンターショット】
 lv10: 【転職】 【アキュレイト】 【マークスマン1】
 lv11: 【インターフィアレンス】 【ストレイトショット】 【マークスマン2】
 lv12: 【アデンダム】 【バーサタイル】 【マークスマン3】
 lv13: 【ウェイトオーラ】 【ペナルティヒット1】 【マークスマン4】

キャラクター名 ハナム・ウィローラン

プレイヤー名

所持品

万能薬 * 2		
聖水 * 2		
転移の呪符 * 2		
理力符 (火) * 1		
理力符 (水) * 1		
理力符 (風) * 1		
理力符 (地) * 1		
理力符 (闇) * 1		
キャリアブースター * 14		
耐毒符 * 2		
グライア丸 * 5		
異次元バッグ		
小道具入れ		
ベルトポーチ		
ランチボックス		
ポーションホルダー		
矢筒		
キャップライト		
小型ハンマー		
くさび * 3		
転送石		
呪壁符		
爆撃符		
上位呪壁符		
銀の香炉 * 2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチカース	1	4	判定直前				シーン1回	
効果：リアク判定+1d								
ドッジムーブ	1	2	回避と同時				非盾装備	
効果：回避+SL+2								
	1							
効果：								
アルコンシード	1		ダメと同時				シナ1回	
効果：ダメ直前に使用。攻撃ダメ+CL+1d								
ワンコインショット	5	4	ダメ直前				魔導銃使用	
効果：射攻の対象の物魔防-SL*3								
バレットマーク	1		ワンコインショットと同時				魔導銃使用	
効果：1点以上のダメでシーン間、物魔防-15								
	1							
効果：								
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：達成値を難易度として命中判定。成功で攻撃失敗								
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	シナ1回、非盾装備	
効果：達成値を難易度として命中判定。成功で攻撃失敗								
インタラプト	1		スキル宣言時	視界			シナリオ1回	
効果：スキルを打ち消す								
バーサタイル	1		クリンナップ				シナ1回	
効果：スカウトスキルの使用回数を1回復								
	1							
効果：								
キャリア	1		アイテム					
効果：キャリアを取得								
トリプルガンズ	5							
効果：キャリアを重量9、双に変更、攻撃力+SL*5								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ				魔導銃使用	
効果：命中+1d								
マリグナントソウル	1							
効果：攻撃、スキル、パワー、アイテムによるバステの効果強度+1								
ルックアウト	1						アーシアン	
効果：リアクと危険感知+SL+1								
アキュレイト	1							
効果：器用判定+1d								
マークスマン	5							
効果：射攻ダメ+SL*5								
ストレイトショット	1							
効果：射撃武器使用時、命中+1d								
シューターハンド	1							
効果：射攻ダメ+5。射程+10m								
ポイズンストライク	1							
効果：毒とノックバック強度+SL								

