

キャラクター名
ユアン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	20
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【まほろば】	あなたの心の奥深くに刻まれた景色がある。極東の島国の古都の風景——物語で見ていたのが、自分の眼で見ていたのとは違う。しかしそのおぼろげな風土の記憶は、今のあなたを形作る礎であるように、そんな気がする。
【γ55】黎明	大事な人と二人で見た。登る朝口。眩しかったのは朝日だったのか、あの人の表情だったのか。もう一度だけでいい。あの輝きをまた見たい。
【γ08】罪悪感	大切な人の笑顔。それを見てあなたは何かだが、背中に這い登る罪悪感を感じていた。幸せはずなのに、何故？自分は何をしてしまったのか？
スラム	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの		3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤシ		3 ①②③④⑤	
吊雲シブキ		3 ①②③④⑤	
那河太 (ナガタ)		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		屍者の舞踏		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+(あなたの発狂状態にある未練の数)。この効果は重複しない。
ポジション		精神決壊		オート	なし	自身	あなたが「精神崩壊」状態なら、あなたはあらゆる攻撃マニューバと移動マニューバを使用できない
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		*仮縫の神経[いと]		オート			[エナジーチューブ] 最大行動値+2、装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		符呪舌		オート			服従させる為に必要な印。本来は呪符に書かれているが、舌にも彫られている。そのせいか舌が少し長い
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		*骨刀「獄-Gog-」		アクション	2	0	【ほねやり】肉弾攻撃1+連撃1
腕		*武骨「真獄-Magog-」		アクション	3	0	[にくへび] 肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してよい
腕		*肉の鞘		ラピッド	0	自身	[よぶんなうで] 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		*蹂躞する死者		オート			[ガントレット] 腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
胴		*銀の血		ダメージ	1	0~1	[どろどろ] 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		*「屍」		オート	なし	自身	[だるま] 任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
				オート			
脚		ほね1		アクション	3	自身	移動 1