

キャラクター名
翡翠 ちひろ (かわせみ ちひろ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|--------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ノイマン モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 中学生 |
| | オプション | | 年齢 | 13 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 32 | % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 平凡への憧れ | 邂逅 | 秘密 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 1 | 0 | 3 | 2 | | 6 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: 医療 | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|-------|----|-----|----|---|
| 情報変換=貫き穿つ矛 | 白兵 | 11r+4 | | 13 | | +3+4(+5) 侵食値(12) [ギガンティックモード] 使用時範囲(選択)攻撃、判定後武器破壊 |
| 過剰情報武装=貫き穿つ矛 | 白兵 | 12r+4 | | 14 | | +3+4(+5) 侵食値(12) [ギガンティックモード] 使用時範囲(選択)攻撃、判定後武器破壊 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 達人 | P | N | | |
| 一条琥珀 | P 尽力 | N 悔悟 | | |
| 篝暁 | P 尊敬 | N 不安 | | |
| ジェスター・クラウン・デスクルト | P 連帯感 | N 不信感 | | |
| 阿澄紫音 | P 庇護 | N 不安 | | |
| ねこ | P 幸福感 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-----------|----|--------|----|--------------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| CR:モルフェウス | 2 | 2 | Xジャクション | - | - | - | - | |
| 効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV(下限7)。 | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 1 | 3 | Mイナーアクション | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: そのシーンの間、以下のデータの武器を作成、装備。 種別: 白兵 技能: 《白兵》 命中: 0 攻撃力: +(LV+7) ガード値: 3 射程: 至近 | | | | | | | | |
| ペネトレイト | ★ | 2(4) | Xジャクション | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 組み合わせた攻撃で、対象の装甲値を無視してダメージを算出。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1。 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | Xジャクション | - | - | - | - | |
| 効果: 《白兵》を使用技能とし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+(LV+1)個。 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | ★ | 3 | Xジャクション | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更。ただし、判定後にあなたの装備している武器はすべて破壊される。 | | | | | | | | |
| リカバリー | 2 | 2 | セッアッププロセス | 視界 | 単体 | 自動 | 1シーンLV回復 | |
| 効果: 対象の受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復。自分は対象外。 | | | | | | | | |
| ひらめきの盾 | ★ | 2 | オートアクション | 視界 | 単体 | 自動 | 80%、シリアバ | |
| 効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受ける予定のダメージを-10。 | | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 2 | 4 | オートアクション | 視界 | 単体 | 自動 | 100%、5ラウンド回復 | |
| 効果: 対象が判定を行なった直後に使用する。その判定の達成値を+(LV*3)する。 | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 1 | 3 | オートアクション | 視界 | 単体 | 自動 | 1ラウンド回復 | |
| 効果: 対象が判定を行なう直前に使用。その判定のダイスを(LV+1)。 | | | | | | | | |
| プロファイリング | ★ | - | Xジャクション | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 物品や品物を観察し、通常は気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出すエフェクト。必要に応じて《知識:》による判定を行なう。 | | | | | | | | |
| 暗号解読 | ★ | - | Xジャクション | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: どのような暗号や未知の言語でも解読できる。巧妙に隠された情報や暗号も見つけ出す。必要に応じて《知識:》による判定を行なう。 | | | | | | | | |
| 写真記憶 | ★ | - | Xジャクション | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 目にしたものを、その細部に至るまで詳細に漏らすことなく記憶している。何年前にちろりと見た程度の本であっても、その片隅に書かれた落書きさえ覚えていて。必要に応じて《知覚》判定を行なう。 | | | | | | | | |
| 万能器具 | ★ | - | Xジャクション | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出す。必要に応じて《RC》判定を行なう。 | | | | | | | | |

生意気ショタ。

【PC3】
ロイス: 篝暁(かがりあかつき) 推奨感情 P: 尊敬/N: 不安
カヴァー/ワークス: 指定なし/UGNチルドレン

キミは、UGN葉桜市支部に所属するUGNチルドレンだ。
キミの上司であるUGNエージェント、篝暁は誠実で優しく、とても尊敬出来る人物だったのだが。
つい先日、彼が自宅で自殺したと聞かされ、強いショックを受けた。
彼が自殺する理由など全く思い当たらず、現在死を受け入れられずに過ごしている。
なお、キミは篝から「資料室の合鍵」を手渡されている。

