

キャラクター名 ソロモン プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	♂	年齢	37
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2740				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3	15		33	5
	敏捷度	4	32		51 + 2	8
体	筋力	10	18		34	5
	生命力	5	32		43	7
心	知力	2	39		47 + 2	8
	精神力	11	50		67	11

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
プリースト/準騎士/魔法師	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
ライダー	13		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔晶石の達人	IB32 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/範囲	IB39 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	縦横無尽	
メディテーション	バランス	
ストロングブラッド	特殊能力完全開放	
ガゼルフット	魔法指示	
リカバリィ		
攻撃阻害		
遠隔指示		
HP強化		
探索指令		
特殊能力開放		
獅子奮迅		
人馬一体		
チャージ		
トランブル		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	9	14	17	14
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 専用化コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー			合計値	20 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 15	11	14	10										
パンチ	1H	0		2d+ 14	11	14	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 13	11	14	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	55 m	165 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 34

MP
129

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 敏捷の腕輪	価格は下/DG装備
顔 不適の仮面	
首 水晶のチョーカー	
背中 携帯神殿	1日1回、特殊神聖を消費0で使える
右手 知力の腕輪	
腰 不撓のバックル	
足 黄金の拍車	幻獣・動物の移動力+5
その他 差配の宝冠	回復量を決めてから振り分けられる

装備品	説明
獸のドミネーターズマント	生命・精神抵抗、生死判定に+1
左手 信念のリング	借金のカタ

その他メモ	自動失敗 チェック
名前：ソロモン=ザナドゥ	□□□□⑤
冒険者レベル：2 種族：シャドウ イレイス族	□□□□⑩
生まれ：野伏 性別：♂ 年齢：37 PL：らい(♂)	□□□□⑮
■戦闘数値	□□□□⑳
HP：17 MP：23	□□□□㉑
命中：4 追D：3 回避：5 防護：3	□□□□㉒
魔力：5 生命抵抗力：3 精神抵抗：9 (8+1)	□□□□㉓
移動速度：3/19/57 先制力：0 魔物知識：0	□□□□㉔
■ステータス	□□□□㉕
器用度：18(+3) 敏捷度：19(+3) 筋力：16(+2)	□□□□㉖
生命力：11(+2) 知力：8(+2) 精神力：17(+2)	□□□□㉗

