キャラクター名

かり

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | なし | 自身 | 発狂している未練がある時、攻撃判定出目＋１ |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃出目＋１ |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃出目-１、コスト-１ |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃、切断出目+1．ターン、バトルパート終了時任意のパーツ1つ損傷 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | ０～１ | 射撃攻撃１＋爆発、判定出目＋１ |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | １～２ | 射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |