キャラクター名: 兵導秋虎

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2 (～59)「白虎監兵神君」	白兵	13r+4	10	21		
1+2 (60～79)「白虎監兵神君」	白兵	14r+4	10	21		
1+2 (80～99)「白虎監兵神君」	白兵	15r+4	10	21		
1+2 (100～129)「白虎監兵神君」	白兵	18r+4	13	22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：羅刹	P	N		
家族	P 慈愛	N 悔悟		
エフ	P 慈愛	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾌﾙｲﾝｽﾄｰﾙ	2	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	判定ダイス+(Lv×3)シナリオ1回。							
ﾜｲﾙﾄﾞｸﾞﾛｰｽ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟで完全獣化。							
完全獣化(白虎)	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体ダイス+(Lv+2)個。							
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更。ガード値1。攻撃+Lv+8							
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾌﾞﾗﾄﾞ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	C値-Lv個							
ｱｰﾑｽﾞﾘﾝｸ	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	ダイス+Lv個							
ｽﾊﾟｰｸｳｪｯｼﾞ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	自分以外を攻撃した時にLv×3ダメ							
メモリー：母	1							
効果：	侵蝕率-10							
体型維持	★	-	常時	自身	-	自動	-	
効果：	体型維持。							
ショート	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動	-	
効果：	ショート							
効果：								
効果：								

UGN西彩支部UGNチルドレン。PC③の長男。

父親譲りの恵まれた長身を生かし
バスケ部に所属。
ポジションはシューティングガード。
飄々とした性格だが、試合が始まると名前の通り虎のようにフィールドをかけ、
ゴールリングに触れぬまま雷のようにゴール真上から真っ直ぐ落ちる様な高いシュートを放つ。
しかし努力は苦手な為、才能に頼りきりなところがある。

同級生からのあだ名はアキ。

得意科目は体育(主に球技)と数学。苦手科目は音楽と現代文(特に山月記)

男手一つで自分と養子であるPC①を育ててくれた父(PC③)を尊敬している。
PC①の事は血の繋がり等は関係なく可愛い弟として見ている。
家事は基本一通りなんでも出来る。
甘いものが好きなため、菓子作りが得意。

戦闘スタイルは虎に変身して殴りかかる。
身体全体に雷を纏っており、帯電した爪で敵を引き裂く。

戦闘では前に出るタイプだが、それ以外では一歩引いているというか自分から積極的に動くことは少ない。