

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|---|
| ポジション | ホリック | 享年 | |
| メインクラス | ゴシック | 暗示 | |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 3 | 1 | 4 |
| 改造 | 1 | 0 | 1 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|---------|-------------------|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 | |
| | | 3 ①②③④⑤ | | |
| | | 3 ①②③④⑤ | | |
| | | 3 ①②③④⑤ | | |
| | | 3 ①②③④⑤ | | |
| | | 3 ①②③④⑤ | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|------|-----|------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | 効果参照 | 自身 | コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3 |
| メインクラス | | 捕食者 | | ダメージ | 2 | 0 | 対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える |
| メインクラス | | 舌なめずり | | ラピッド | 0 | 0~1 | 移動妨害1 |
| サブクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 1 このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | かぎづめ | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | 自身 | 1 |
| 脚 | | けもあし | | アクション | 2 | 自身 | 移動1~2 |
| 脚 | | 誰かの手 | | オート | なし | なし | たからもの 目覚めた時に握っていた |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |