

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢		16
オプショナル	覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33%
出自	貧乏	経験	約束	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+4	4	13		クリ値：8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
-----	--

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
友人	P 友情	N 劣等感		
母	P 庇護	N 嫌悪		
先生	P 尊敬	N 恐怖		
法月蒼桜	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	自身			
効果: 1,169								
白熱	8	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 2,160								
氷の回廊	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 2,58								
結合粉碎	2	4	メジャー			対決		
効果: 1,161								
熱感知知覚	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								