キャラクター名: ジア・ゼパム

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	22歳
種族	ﾋｭｰﾘﾝ／ﾄﾞﾗｺﾞﾈｯﾄ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	15	18	8	12	9	6
ボーナス	3	5	6	2	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	7	2	6	3	2

HP	59
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	±0	0
左手									
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具									
能力値			7	0	7	0	3	13	9
スキル				5				2	
その他									
総計(右)			5	15	8	11	3	16	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MMP*5	
HPP*2	
HMMP*3	
毒消し	

現在重量： 11

最大重量： 11

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
	○							
効果：								
ﾄﾞﾗｺﾞﾈｯﾄ:メディオン	★	-	パ/メ	-	自身	-		
効果： 攻撃ダメージ+2								
	○							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中		
効果： 武器 敵2体以上でﾀﾞﾒ+[SL*2]								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： リアクション-1dの武器攻撃								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 回避判定+1d								
ホークアイ	5	3	ムーブ					
効果： 射撃ﾀﾞﾒ+[SL*3] 移動とｼｰﾝで解除								
	○							
効果：								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： ﾏｲﾅｽの行動修正を±0にする								
ランナップ	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動・離脱を行う								
	○							
効果：								
バインドショット	★	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 与ダメで回避-1d R持続								
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している武器命中+2								
	○							
効果：								

参加予定シナリオ
・謎の塔(GM:ザクさん) 2019.04.21～04.27

ドラゴネットの父とヒューリンの母を持つ放浪シーフ。
父は故郷では高名な冒険者だったが、
他種族と子を成し育てていたせいで故郷を追放。
息子であるジアも幼い頃に両親と別離させられる。
その後は一人で生活し、あてもないのでフラフラ旅をしている。
ぶっちゃけ本人はその境遇をあんまり気にしていない。

キャラクター名
ジア・ゼパム

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	-	非盾	
効果：回避達成値に+[SL+2]								
ストロングボウ	★		アイテム		自身	-		
効果：重量+3 攻撃力+5								
	○							
効果：								
アキュレイトショット	★	8	効果参照	-	-	自動成功	ホークアイ	
効果：スキル効果をシーン持続にする								
AM：弓	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：指定武器命中判定+1d								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-	CL5	
効果：武器攻撃ダメージ+1d								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除+1d								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知+1d								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：行動値+2								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：器用基本値+3								
クローズオフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：封鎖からの離脱判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								