

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	13歳
冒険者Lv	15	経歴	幼少時、身体能力が著しく劣っていた【前足が弱く、走るのも戦うのも支障をきたしていた】		
経験点	90		人族にくだらない雑け事で負けてしまった【戦の力を見くびった。だが自分に合う戦は身体の問題を改善した】 武者修行のために人族社会にきた【部族に戻るには荣誉と力が必要だから】		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	19		41 + 2	7	フェンサー	15	アルケミスト	6
体	9	敏捷度	6	14		28 + 2	5	プリースト/ル=ロウド	2	ライダー	12
		筋力	7	27		43	7	スカウト	9		
心	9	生命力	9	26		44	7	レンジャー	3		
		知力	6	3		18	3	セージ	1		
		精神力	8	27		44	7	エンハンサー	11		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語		○		
ファストアクション	2123p		p	汎用蛮族語		○	○	
影走り	2120p		p	魔動機文明語		○	○	
両手利き	1B32p		p	ケンタウロス語		○	○	
武器習熟A/フレイル	1B31p		p					
武器習熟S/フレイル	1B31p		p					
マルチアクション	1B39p		p					
命中強化	1B32p		p					
武器の達人	1B31p		p					
二刀流	1B30p		p					
カード軽減	1B29p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	探索指令	イニシアティブブースト
スケイルレギンス	獅子奮迅	C値増強／-1
マッスルベアー	超高所攻撃	威力増強／+5
ストロングブラッド	トランブル	誤射防止
ワイドウィング	タンDEM	威力超増強／+10
ケンタウロスレッグ	魔法指示	戦場把握
デーモンフィンガー	縦横無尽	浮遊盾
ジャイアントアーム	スーパーチャージ	武器巨大化／+10
リカバリィ	極高所攻撃	
ストライダーウォーク	クリティカルレイ	
バルーンシードショット	パラライズミスト	
チャージ	パークメール	
高所攻撃	ヴォーパルウェポン	
攻撃阻害	グレイテストフォーチュン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	20	22
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー+1		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	20	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
蹄刃&打	1H#	1		2d+ 24	9	22	11											
イグナイト製ブラッドシーカー	1H両	15		2d+ 24	8	25	55											
イグナイト製ブラッドシーカー	1H両	15		2d+ 24	8	25	55											
祝福の剣	1H	10	1	2d+ 25	9	23	10											
【売却】I製ダブルイール(OM+3)×2	1H	15	-1	2d+ 23	8	25	30											
エクレール	1H投	7	1	2d+ 25	9	22	27											
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	58 _m	174 _m	2d+ 20	7	91
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	15/4	2d+ 14	2d+ 22	2d+ 22	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 ディスプレイサージャケット	
耳 宗匠の魔紋	
顔 スケスケ眼鏡【PT獲得物借用】	ライダーでも弱点突破可能
首 背水のネックレス	LL96 30秒間、器敏筋+12
背中 野伏のサーマルマント	火、水・氷属性ダメージ-1
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能チキンベルト	AW129 落下ダメージ20点と20m移動
足 ~装備不可~	
その他跳躍の羽(AW130)	「飛行」系へ与ダメージ+2

装備品	説明
Lカースレバリオン	対魔神にダメージ+3、被ダメージ-3
ウェポンホルダー改	
左手 巧の指輪	
Lアルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
【成長計画】 精>>器>筋>生>>>敏>>>知	チェック
【注意】 簡易戦闘でチキンベルトを使うかはよく思考すること	□□□□⑤
【その2】 前線配置と、後衛配置を間違えると、1エリアしか移動できない。	□□□□⑩
ライダー伸ばす利点は極高所攻撃や魔法指示関連、ほぼ使わない突破系騎芸。でも超突撃はいいかもしれない。	□□□□⑮
アーティザンは足りない部分があればスロットと相談しつつ習得か。	□□□□⑳
エンハン10や、ライダー13なら魔法が旨味か。	□□□□㉕
■■■■自己紹介■■■■	□□□□㉙
「俺は、エクレアーヌ・エタンダール。ケンタウロスの突撃兵だ。好きに呼べ。」	□□□□③⑤
「アキユエス鳥の生まれだが、生活範囲は狭かったからあんま情報は当てにしないでくれよ。」	□□□□⑧
「今日の依頼はなんだ？ 得物をぶっこむ仕事なら嬉しいんだが。」	□□□□⑫

