

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	300				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	1		21	3
	敏捷度	10	2		22 + 2	4
体	筋力	1	1		12 + 2	2
	生命力	3			13	2
心	知力	6			16	2
	精神力	10	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	2		
スカウト	2		

戦闘特技		
両手利き	1-283p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
二刀流	1-281p	p
射手の体術	2-227p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	11	9

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	回避力	防護点	
盾		13		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	11	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナブノーズ	1	3		2d+ 10	10	6											
スナブノーズ	1	3		2d+ 10	10	6											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	3560	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	4	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 10	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷の腕輪
腰	バレットポーチ
足	
その他	

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵