

キャラクター名
カレン(仮)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		[ザウルスメダル]		オート			
		[たていっせん]		アクション	MF3	0-1	全部位に白兵攻撃2
		[とっしん]		ダメージ	MF1	自身	ダメージ+2
		[カウンターアタック]		ラピッド	0	自身	任意の攻撃パーツをラピッドタイミングで使用可能
		[スピード強化]		オート			[スピードアタック習得]
		[頭:ボーイッシュフェイス]		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
		[フォースアップ]		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際にMF値を更に+1 1ターンに何度でも使用可能
		[左腕:ハートブレイクショット]		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		[バキューム]		アクション	4	0-1	射撃3 対象を自身のエリア方向へ移動1
		[スピードアタック]		ダメージ	1	自身	自身の攻撃に連撃もしくは切断付与
		[右腕:メイクアップクロー]		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		そうこう		オート			
		[ファイヤー/メルト]		アクション	3	0	肉弾攻撃2 対象の現在行動値に [ファイヤー/メルト] 設置
		[ジェットノズル]		ダメージ	効果参照	自身	自身の任意パーツ損傷で白兵・肉弾攻撃ダメージ+2
		[脚部:スレンダーレッグ]		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		そうこう		オート			
脚		きゃくぶ		アクション	3	自	移動1 [選択:にきゃく]