

キャラクター名
銀角

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	中学生	カヴァー	奪還屋
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	双子	経験	大成功	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	1	0	3	1		5	行動値	11
感覚	1	1	0	1		3	(非装備時)	11
精神	4	0	0	1		5	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
流星剣法	白兵	5r+2		35		スピードフォース+疾風迅雷+マシラのごとくLv3+コンセントレイトLv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
特性強炭酸サイダー	
七星剣	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
金角	P 庇護	N 侮蔑		
伝承者:白兵	P	N		
茨羅鬼	P 庇護	N 不安		
戦場の死神	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アクトバット	3	2	リアク	至近	自身	ダイス		
効果: 回避のダイス+Lv個								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	-		
効果: 全力移動して攻撃								
疾風剣	3	2	Xジャー	武器	1体	ダイス		
効果: リアクションの判定ダイス-Lv個								
音速攻撃	3	2	Xジャー	武器	-	-		
効果: ダイス+Lv個								
リフレックス	3	2	リアク	-	自身	-		
効果: 回避のC値-Lv								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv								
反撃の旋風	2	8	オート	-	-	自動	120%	
効果: 攻撃をカウンター[Lv×20] シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: Xジャーアクションを2回、2回目C値+1								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

七星剣
エンブレム/白兵
命中:-1/1
攻撃力:6/15
ガード値:4/10
射程:至近

銀角の七星剣。
戦闘開始時と2ラウンド毎にシルバー彗星が発動し、発動中は右のデータを使用する。また、発動中の攻撃は《一閃》と《抜き打ちLv2》を浸食値の上昇なしで使用可能。

玉浄星魂
エンブレム/その他
銀角のサイダー。
マイナーで使用を宣言する。
暴走を除く全てのBS及び不利な効果を回復し、次に受けるダメージを-5する。
1シーンに1回まで使用可能。
銀角自身に効果を適用した場合、1D10ラウンドの間銀角が攻撃を受けた際に1D100≥35でカウンターが発動する。
カウンターのダメージは武器の攻撃力+2D。

流星剣法