

キャラクター名
フラジール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	判定
サブクラス	バロック	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
最終戦争	どうい立場にいたの？あなたは人類の最後について傍観者の知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇がおきたのか、おぼろげながらはあるが……あなたは記憶しているのだ。
願いごと	叶わなかった願い事。叶わないままでいいの？あなたはそれと思うことに心の奥がすきすきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願い事を思い出すことができないのだ。
戦火	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。
青い空	空は薄かかった。今見える空はどろりと濁った藍色だけ。紫やかなアオイ、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることができないのだろうか。
父の腕	力強い父の手、顔に当たる暖い影の感触。あなたの畢生の体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
壊れた部品(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
戦火の写真(たからもの)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
絵本(たからもの)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィオーレ	対抗	3 ①②③④⑤	
アリア	恋心	3 ①②③④⑤	
ベス	執着	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		戦火の写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		壊れた部品(たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		本		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃+2 連撃1。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
頭		よぶんなめ		ラピッド	1	0-1	支援2
				オート			
頭		はりつき		アクション	3	自身	移動1。この移動に対して、「移動妨害」は全て無効
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1