

キャラクター名 ハルヴァイア・カデンツ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ヴァルキリー	<b>種族特徴</b>	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	22
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	特定の色に強い思い入れがある (あった)		
<b>経験点</b>	500		同じ夢を何度も見ている 告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	7	器用度	11			18	3	ファイター	5	ウォーリーダー		2
		敏捷度	4	7		18	3	プリースト/騎士神ザイア	1			
<b>体</b>	9	筋力	11	4		24	4	スカウト	3			
		生命力	4	4		17	2	セージ	4			
<b>心</b>	10	知力	6	2		18	3	エンハンサー	3			
		精神力	11	3		24	4	バード	4			

戦闘特技		能力値	ボーナス
両手利き	IB32	p	p
牽制攻撃	IB36	p	p
二刀流	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
妖精語	○	
ユーレリア	○	○
ザルツ	○	○
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
ビビッド	
ヒーリング	
ララバイ	
モラル	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ステイプルスピア	1H両	15	-1	2d+ 7	10	9	20										
ステイプルスピア	2H	15		2d+ 8	10	9	25										
ステイプルスピア	1H両	15	-1	2d+ 7	10	9	20										
ステイプルスピア	2H	15		2d+ 8	10	9	25										
ハープ バード用、楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
27

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
初期修得特殊スキル 貴族 (ノーブル) ↳初期の所持金に+10000G、名誉点に+250点を付与する。 また、1セッション終了時に(冒険者Lv)*D6を振り、出た目*200GのボーナスをこのPCに付与する。 この冒険者Lvの参照は、セッション終了時のもの(成長前)を適用する。	□□□□⑤
踊り子 (ダンサー) ↳回避+1。また、6ソロで回避に成功した場合、自身の持つ武器で反撃しても良い。 判定が行えるのは、現在自身が手にしている武器いずれか1回のみ。 また、この攻撃による命中判定は行わず自動命中となる。	□□□□⑩
看護士 (ナース) ↳アイテムや回復魔法で行う回復に、(冒険者Lv/2端捨)点追加で回復しても良い。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

