

キャラクター名
Phantom

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	109歳
冒険者Lv	16	赤塚度+4、ゆめ度+19			
経験点	1190	遂に1回死んだ			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 12	器用度	7	6		25	4
	敏捷度	8	31		51 + 2	8
体 0	筋力	6	10		16	2
	生命力	15	17		32	5
心 13	知力	5	21		39	6
	精神力	18	37		68 + 2	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14	ミスティック	6				
スカウト	13	アリストクラシー	5				
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	6						
バード	16						
アルケミスト	7						

戦闘特技

トレジャーハント	2120p						p
ファストアクション	2123p						p
影走り	2120p	ハーモニー	2-229p				p
トレジャーマスター	3143p						p
治癒適性	2122p						p
不屈	2123p						p
ポーションマスター	2123p						p
鋭い目	2120p						p
弱点看破	2121p						p
マナセーブ	2123p						p
ディフェンスタンス	1-287p						p
回避行動	1-279p						p
特殊楽器習熟	2-229p						p
練体の極意	2-231p						p
足さばき	2-227p						p
スキルフルプレイ	2-234p						p
頑強	1-279p						p
終律増強	2-227p						p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	18	22	16
シューター	0			

鎧と盾

鎧	自傷の陽気なマナコートプラス	ランク	筋力	回避力	防護点
盾	栄光なきおしゃれなシンバルシールド	8	2	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2		
回避技能	フェンサー	合計値	27	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
イグニダイト製妖精全種銀製フィストロッサム 発動体加工、フルカスタム仕様、楽器専用化、宿木加工new	1H	5	2	2d+ 20	11	16	15											
ミューズのホルン 楽素追加生成、楽器専用化	2H			2d+ 0		0												
激情のリュート ↑の条件軽減、楽器専用化	2H			2d+ 0		0												
安寧のリュート ↓の条件軽減、楽器専用化	2H			2d+ 0		0												
恍惚のリュート ↓の条件軽減、楽器専用化	2H			2d+ 0		0												
明音のフルート 巧奏値-1、楽器専用化、多分もう使わない	2H			2d+ 0		0												
楽器*4 豎琴が4つ、楽器専用化、もう使わない	2H			2d+ 0		0												
イグニダイト製妖精全種銀製/ペーカッションフレイルカスタム+1 命中成功で↑1、失敗で↓1、発動体加工、フルカスタム仕様、魔法の武器、QM+1	1H			2d+ 18	9	17	25											
制限移動	通常移動	全力移動		回避	防護点		HP											
10m	55m	165m		2d+ 27	9		97											
魔物知識/弱点	先制力			生命抵抗	精神抵抗		MP											
2d+	15	2d+	22	2d+ 21	2d+ 27		0											

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	ようこそ神の装備
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	ウェポンホールダーは最大5つ装備できるらしい
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	流派なんて無かった
首 幸運のお守り	戦利品+1、皆意外とつけてない
背中 野伏英雄のマント	息吹系ダメージ-2
右手 ティスプレイヤー・ガジェット	
腰 多機能グリーンベルト	自然に
足 サイレントシューズ	カサカサ…
その他野伏サーマルマント	サーマルちゃん

装備品	説明
ラル=ヴェイネの野伏マント	
ウェポンホールダー改	楽器ガチャガチャ
左手 炎の台座	ファイアーエムブレム
賢者の足跡エンブレム	エムブレム警察だ！
ウェポンホールダー改	3つ目が来ました、付けました

その他メモ

超越したけど他の技能で遊びたかった。まず第一にフェンサーが足りないから避けられない。超越セッションやるとしたら冗談じゃなく後衛に徹すると思う。2レベル差ある上に超成功しないのは辛すぎる。あとスカウトも低いままだし。匠の技欲しかった、フレーバー的にも。先制に関しては幻視が実質匠の技って言い訳するしかねえ。他にもサイキッカーで透明になったりファミリアでMP手に入れたりとかしたかった。仕方ないね。戦闘特技はショアバフォーマーとハーモニーの2択で慎重な審議の結果ハモることにした。抵抗は意地で貰く。そもそも抵抗が高いやつはソロで出てくるボスの1体だけだろし対象数で勝負する終律とは相性が悪い。なんなら必中してもヘキサゴンのGMIにはどうせメタられる。そんなやつは前衛の馬鹿力に任せよう。それよりも恒常的に味方を支援できるハーモニーの方が腐りにくいよねって話。精神効果無効を逆手に取って味方にだけレジスタンスやアトリビュートをかけていけ。ベガサスみたいに選択的無効化とか巫山戯たことしきたら腹パンする。

下にも書くが、一旦ハーベスを去ってコルガナに帰ります。賢者の足跡亭に通話のピアスを置いていくので要件があるならそれで呼べば応じるかもしれない。まあ世界の危機とか言われてもこちらには便利な移動魔法なんて無いので滅びそうな3日前くらいには呼んでくれ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
Phantom

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語	○	○			
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○	○			
ドラゴン語	○		ジャバニーズ語	○	○			
ドワーフ語	○	○	ブルライト地方語	○	○			
魔神語	○		ザルツ地方語	○	○			
魔動機文明語	○	○	魔獣語	○	○			
魔法文明語	○	○	コルガナ地方語	○	○			
妖精語	○		ドーデン地方語	○	○			
グラスランナー語	○	○	ダグニア地方語	○	○			

練技/呪歌/騎芸/賦術

»△ガゼルフット	コーラス■6	»フォトンコントロール・レベル1
»オウルビジョン	終律：春の強風↑2	»フォトンコントロール・レベル1+
»△メディテーション	フォール↓6	»フォトンコントロール・レベル2
»△アンチボディ	»ヒールスプレー	
»△ケンタウロスレッグ	»ポイズンニードル	
»ワイドウィング	»△バーカメイル	
アンビエント	»クリティカルレイ	
終律：冬の寒風↓2	»△マナスプラウト	
レジスタンス	»△エンサイクロペディア	
終律：夏の生命↑101	»リーンフォース	
終律：蛇穴の苦鳴↓4	>幸運は富をもたらす	
アトリビュート	>幸運は動きを助ける	
ララバイ↓404	>幸運は知恵を助ける	
終律：獣の咆哮↑4	>幸運は手指を助ける	
終律：草原の息吹↑202	○背後から迫る闇の幻	
終律：火竜の舞↑6	○襲いかかる敵の幻	
ダル	»フォトンコントロール・レベル0	
終律：水竜の轟↓6	»フォトンコントロール・レベル0+	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク	100	イッカの友人	0	冒険者ランク	500
冒険者ランク	100	冒険者ランク	500	冒険者ランク	500
冒険者ランク	100	冒険者ランク	500	称号	
冒険者ランク	200	流派と秘伝	0		
ミリカの友人	0	冒険者ランク	500		
アーサーの知人	30	ヴァンデルケンの顔見知り	0		
冒険者ランク	200	冒険者ランク	500		
冒険者ランク	300	アーサーの友人	20		
ニーナの知人	50	屍國への終止符(リベレイター)	50		

名誉点 所持 273 /合計 4423

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	ネズミ玉x10	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□	白炎玉x10	○□□○□□
たいまつ*6	○□□○□□	弾き玉x2	○□□○□□
羊皮紙*5x20	○□□○□□	どんぐり	○□□○□□
保存食*7x110	○□□○□□	冒険者セット	○□□○□□
人形x20	○□□○□□	水袋x5	○□□○□□
救命草x11	○□□○□□	防寒着	○□□○□□
魔晶石V	○□□○□□	魔晶石IIIx70	○□□○□□
MCC*III	○□□○□□	MCC*III	○□□○□□
マナチャージクリスタルV	○□□○□□	マナチャージクリスタルV	○□□○□□
緑Bx300	○□□○□□	緑Ax200	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□	黒Bx20	○□□○□□
黒Ax10	○□□○□□	黒Sx10	○□□○□□
黒Sx10	○□□○□□	金Bx40	○□□○□□
金Ax60	○□□○□□	金Ax60	○□□○□□
赤Ax20	○□□○□□	赤Ax20	○□□○□□
赤Sx10	○□□○□□	陽光の魔符Ix15	○□□○□□
陽光の魔符Ix10	○□□○□□	陽光の魔符Ix10	○□□○□□
陽光の魔符IIx10	○□□○□□	陽光の魔符IIx10	○□□○□□
陽光の魔符IIIx10	○□□○□□	月光の魔符Ix20	○□□○□□
月光の魔符Ix10	○□□○□□	月光の魔符Ix10	○□□○□□
月光の魔符Ix10	○□□○□□	月光の魔符Ix10	○□□○□□
消魔の守護石Vx10	○□□○□□	永久氷片	○□□○□□
淨穢符	○□□○□□	ヒーリングポーションx100	○□□○□□
ヒーリングポーションx100	○□□○□□	アウェイクポーションx10	○□□○□□
ライフポット	○□□○□□	七色ハチミツx30	○□□○□□
		所持金 98855 G	預金・借金 G

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

練技/呪歌/騎芸/賦術

一般装備品	(消耗チェック)	手袋x2	○□□○○○
誰かの日記	○□□○○□□	スマルティ工の宗匠の腕輪	○□□○○□□
闇のパン	○□□○□□□	俊足の指輪x2	○□□○○□□
ロッド	○□□○○□□	疾風の腕輪	○□□○○□□
カード	○□□○○□□	怪力の腕輪	○□□○○□□
オーブ	○□□○○□□	正しき信念のリング	○□□○○□□
カードシューター	○□□○○□□	ラル=ヴェイネの多機能ベルト	○□□○○□□
ハリセン	○□□○○□□	多機能ブラックベルト	○□□○○□□
無謀なクロースアーマー	○□□○○□□	多機能グリーンベルト	○□□○○□□
優しきマナコート	○□□○○□□	ブレードスカート	○□□○○□□
自傷の陽気なマナコートプラス	○□□○○□□	アルケミーキット	○□□○○□□
パックラー	○□□○○□□	ブーツ	○□□○○□□
おしゃれなシンバルシールド	○□□○○□□	サイレントシューズ	○□□○○□□
栄光なきおしゃれなシンバルシールド	○□□○○□□	冒險者ギルド登録料	○□□○○□□
賢者の足跡エンブレム	○□□○○□□	炎上ミニプロブカンパ	○□□○○□□
幻奏のアスタリスク	○□□○○□□	パンx14	○□□○○□□
フローティングマギスフィア小	○□□○○□□	旅費	○□□○○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○○□□	徴税	○□□○○□□
髪飾り	○□□○○□□	貯金	○□□○○□□
迅雷の髪飾りx4	○□□○○□□	粗製カード買取	○□□○○□□
ハンバーグ師匠のテンガロンハット	○□□○○□□	おしゃれ	○□□○○□□
スカベンジャーの帽子	○□□○○□□	ハンバーグ師匠召喚x2	○□□○○□□
プリンのピアス	○□□○○□□	オレン	○□□○○□□
仮面型ペルソナ召喚器	○□□○○□□	ウイリデ	○□□○○□□
仮面	○□□○○□□	ロロシク	○□□○○□□
ラル=ヴェイネの仮面	○□□○○□□	ガイアス	○□□○○□□
ラル=ヴェイネの金鎖	○□□○○□□	セレスティア	○□□○○□□
花のペンダント	○□□○○□□	ティシマ	○□□○○□□
幸運のお守り	○□□○○□□	コゼット	○□□○○□□
ラル=ヴェイネの野伏マント	○□□○○□□	ドラーク	○□□○○□□
ウェポンホルダー改x3	○□□○○□□		○□□○○□□
野伏サーマルマント	○□□○○□□		○□□○○□□
野伏セービングマント	○□□○○□□	所持金	98855
野伏英雄のマント	○□□○○□□	預金・借金	G

キャラクター名

- プレイヤー名 —————

練技/呪歌/騎芸/賦術