

キャラクター名 てんぷれ プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	1	経歴	○武者修行のために人族社会へ来た 自慢できる二つ名を持っている(いた)		
経験点	2500		同姓の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	0			13	2	ウォーリーダー	1		
敏捷度	0			13	2				
筋力	0			11	1				
生命力	0			11	1				
知力	0			8	1				
精神力	0			8	1				

戦闘特技	言語	会話	読文
	交易共通語	○	○
	ドレイク語	○	○
	汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中修正	回避技能	合計値	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧							
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				0	0	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	0	14						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 2	2d+ 2	8							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗チェック
17:22 (UMA) 1d+1d+2d+2d+2d+2d**3	
17:22 (takashi_macros) UMA -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [4]+[1]+[1,4]+[1,1](1ソロ)+[5,5]+[5,5] = 32	□□□□⑤
17:22 (takashi_macros) UMA -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [5]+[3]+[4,5]+[3,4]+[1,4]+[4,2] = 35	□□□□⑩
17:22 (takashi_macros) UMA -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [2]+[6]+[6,3]+[6,6](6ソロ)+[2,4]+[5,5] = 45	□□□□⑮
17:23 (UMA) 2d 頭	□□□□⑳
17:23 (takashi_macros) UMA -> 2d = [6,6](6ソロ) = 12	□□□□㉑
17:23 (UMA) よき	□□□□㉒
17:38 (UMA) #蛮族経歴表 一発勝負	□□□□㉓
17:38 (takashi_macros) UMA -> 【SW2 生まれ表(蛮族対応 経歴3個)】	□□□□㉔
17:38 (takashi_macros) UMA -> ○武者修行のために人族社会へ来た	□□□□㉕
17:38 (takashi_macros) UMA -> 自慢できる二つ名を持っている(いた)	□□□□㉖

