キャラクター名
？？？

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	ネコ	カヴァー	
オプショナル		年齢	5	性別	メス
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	68 %
出自	披見体	経験	研究対象	邂逅	いい猫

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0	1		7
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ダーク♂マタタビ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
いその	P	N 恐怖		
みけ	P 好意	N		
いちりん	P 尊敬	N 憐憫		
さん	P 好奇心	N 不信感		
うどんげ	P 感服	N		
みょん	P 感服	N		
さくや	P 尊敬	N 恐怖		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレーション	3	2	メジャー		自身	自動		
効果：クリティカル値-SL								
完全獣化	3	6	マイナー		自身	自動		
効果：肉体を使用した判定にLV+2個のダイス								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果：素手の攻撃力に+LV*2、装甲に+LV*3								
究極獣化	5	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果：ダメージにLVd、装甲に+10								
一角鬼	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：種別：白兵、技能：白兵、命中：０、攻撃：LV+5、ガード値：２、射程：５ｍ								
鬼の一撃	3	2	メジャー	至近	自身	対決		
効果：ガードしたらダメージに+LV*5								
獣の王	1	4	メジャー	至近	単体	対決	100	
効果：リアクション、カバーのガード不可　シナリオ１回								
獣の魂	2	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果：肉体の判定ダイスに+5　シーンLV回								
獣の力	5	2	メジャー	至近	対決	自動		
効果：組み合わせたエフェクトの攻撃にLV*2								
猫の瞳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								