キャラクター名

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**		**年齢**	
クラブ	部		**クラス**	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	4	14	2d+ 4
	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程１、威力１
2	オートマチック			射程３、威力０、精度２、アウル変換
3	シルバーリング			装甲１、魔法制限
4	ロングコート			装甲１、物理制限、堅牢３
5	ポーション			生命力１ｄ６と変調１つ回復
6	タリスマン			大失敗や大成功を除く判定のサイコロを振りなおさせることができる。
	後輩			政治力の修正２点上昇。

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	戦闘訓練			生存訓練			回避射撃			クイックショット			応用戦術		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1		青春力	1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐	
	命中判定の達成値が［授業レベル×１］点上昇。			生命力の限界値が［授業レベル×５］点上昇。			射程２以内の仲間がダメージを受けたときに使用。武器一つを選んで青春力の判定に成功すると、［授業レベル＋武器の射程］ｄ６点のダメージ減少。			自分よりも低い速度のキャラへのダメージのサイコロをアウル１点消費につき一つ、６にできる。（消費できるアウルは授業レベルまで）			１ラウンドに行うことができる補助行動の回数が［授業レベル×１］回増加。		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	クラブ			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	［（クラブ名にちなんだ単語）力］という副能力を一つ獲得。基本値は［コミュレベル×３］点。			政治力の修正値が［授業レベル×２］点上昇。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5