

キャラクター名

プレイヤー名

種族					レベル	1	
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1	
国籍			性別			年齢	
クラブ			部	クラス	年		組
経緯							
好き							
嫌い							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：26
学力	8		8	2d+2		
青春力	12	4	16	2d+5		
政治力	10		10	2d+3	アウル	上限：2
	3		3	2d+1		
	0			2d+		

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程1、威力1
2	レイピア			射程1、威力1、クリティカル3
3	メタルシールド			射程0、威力1、装甲2、堅牢2
4	レザーブレスレット			装甲1、物理制限
5	私服			青春力の修正2点上昇
6	ポーション			生命力1d6と変調1つ回復
	ポーション			生命力1d6と変調1つ回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	天魔の翼			生存訓練			タウント			防壁陣			生存訓練		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	補助		常駐			〇	補助		常駐			〇	常駐		
修得時に戦場から1つを得意戦場を選ぶ。戦闘中、ラウンドの終了時に使用。戦場を得意戦場に変化。			生命力の限界値が【授業レベル×5】点上昇。			射程3以内のキャラがダメージを受けたとき、代わりに自分が受ける。ダメージを【授業レベル+目標に対する好意】点軽減。			装甲の値が【授業レベル×2】点上昇。			生命力の限界値が【授業レベル×5】点上昇。			
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		常駐			〇						〇			
【クラブ名にちなんだ単語）力】という副能力を一つ獲得。基本値は【コミュレベル×3】点。			青春力の修正値が【授業レベル×2】点上昇。												

専 攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5