キャラクター名
グレッチェン・シェリンガム

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	35
種族	フェイ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	取り換え子			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	6	13	6	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	2	6	2	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	2	10	9
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			5	8	4	5	2	7	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 3 d
トラップ解除	6	2	1	9	+ 3 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション*4	
ファインアロー*5	
HPポーション*1	

現在重量： 15		
最大重量： 16	所持金： 2	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ノッカー	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： トラップ探知、解除、危険感知の判定達成値+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★					自動	シナリオ1回	
効果： パッシヴ以外のスキルを打ち消す								
スペシャライズ:弓	1		パッシヴ		自身			
効果： 命中+SL ダメージ+SL								
アームズマスタリ:弓	★		パッシヴ		自身			
効果： 弓命中+1D								
ブルズアイ	★	6	マイナー		自身			
効果： ダメージ+[感知)								
ハイドアウェイ	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： 隠密する								
サプライザル	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	隠密	
効果： 命中+1D ダメージ+SLD								
シャドウショット	1	5	効果参照				隠密	
効果： 射撃と同時　ダメージ時SL*3のHPロス								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ感知+1D								
サーチリスク	1							
効果： 奇襲時のダイス減少なし								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除+1D								
効果：								
効果：								
効果：								

シーフ/レンジャー フェイ(ノッカー)

---------- 能力値 ----------
筋力=3
器用=6
敏捷=4
知力=2
感知=6
精神=2
幸運=3
CL=1
HP=32
MP=28
フェイト=5

---------- 戦闘値 ----------
行動値=7
移動力=9
物理防御=5
魔法防御=2