

キャラクター名 グレッチェン・シェリンガム プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 2 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 35 |
| 種族 | フェイ | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自 (効果) | 取り換え子 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 13 | 9 | 6 | 13 | 6 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 3 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 6 | 4 | 2 | 6 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 39 |
| MP | 33 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ロングボウ | 30m | -2 | 7 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 6 | 0 | 4 | 0 | 2 | 10 | 9 |
| スキル | | | 1 | 1 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 5 | 8 | | | | | |
| | 総計(左) | | | | 4 | 5 | 2 | 7 | 9 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | 2 | | 8 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | 2 | 1 | 9 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | 2 | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| MPポーション*4 | |
| ファインアロー*5 | |
| HPポーション*1 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | | |
|-------|----|------|---|--------|--|
| 現在重量: | 15 | 所持金: | 2 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 16 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---------------------------------|-----|--------|----|--------|----|--------|----|
| フェイ:ノッカー | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: | トラップ探知、解除、危険感知の判定達成値+2 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | | | | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | パッシヴ以外のスキルを打ち消す | | | | | | | |
| スペシャライズ:弓 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 命中+SL ダメージ+SL | | | | | | | |
| アームズマスタリ:弓 | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 弓命中+1D | | | | | | | |
| ブルズアイ | ★ | 6 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: | ダメージ+[感知] | | | | | | | |
| ハイドアウェイ | ★ | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 隠密する | | | | | | | |
| サブライザル | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 隠密 | |
| 効果: | 命中+1D ダメージ+SLD | | | | | | | |
| シャドウショット | 1 | 5 | 効果参照 | | | | 隠密 | |
| 効果: | 射撃と同時 ダメージ時SL*3のHPロス | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | トラップ感知+1D | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 奇襲時のダイス減少なし | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | トラップ解除+1D | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

シーフ/レンジャー フェイ(ノッカー)

----- 能力値 -----

筋力=3
器用=6
敏捷=4
知力=2
感知=6
精神=2
幸運=3
CL=1
HP=32
MP=28
フェイト=5

----- 戦闘値 -----

行動値=7
移動力=9
物理防御=5
魔法防御=2