

キャラクター名 ポリュムニア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	大恋愛をしたことがある		
経験点	500		知り合いに生き返った人がいる 旅をしたことがない 冒険に出た理由：家族をすべて失ったので		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	9		27 + 1	4				
体	9	敏捷度	4	7		18	3	プリースト/ザイア	11		
		筋力	9	6		24	4	フェアリーティマー	4		
		生命力	6	4		19	3	エンハンサー	3		
心	5	知力	11	7		23 + 1	4	アルケミスト	1		
		精神力	7	1		13	2				

戦闘特技	
タフネス	2122p
ルーンマスター	1B34 p
魔法拡大/数	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
MP軽減/プリースト	1-283p
キャパシティ	3-212p
マルチアクション	1-292p
足さばき	2-227p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
バークメイル	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	イスカイアの魔導鎧		23	7
盾	タワーシールド		17	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 14	12	13	20											
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 14	12	13	20											
モール	2H	20	1	2d+ 15	12	13	35											
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 13	11	13	12											
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 13	11	13	12											
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	18 m	54 m	2d+ 12	11	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	75	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	聖印 (ザイア) 他大陸なのでMP消費+1
顔	華美なる宝石飾り
首	
背中	シールドアーム タワーシールド装備
右手	器用指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	知力指輪

装備品	説明
左手	知力指輪

— その他メモ —

メインヒーラーかと思った？残念前衛です。
 オース・メイス武器ボーナス・武器専用化・イスカイアの魔導鎧等で命中は問題なし。魔法行使は当然通る。
 アタッカーにもサポーターにもなれるけど達成値が高く出せるのでアタッカーの方が効率がいい。
 舐めすぎていい時はサポーターをする。
 風契約 サモンフェアリー2 エコー
 宣言除外拡大数ゴッフィスをそのままの数・達成値でやらせる。2R目からだけドネ。標準戦闘じゃないと妖精は死ぬ。

長年美声のせいで聖歌隊長として神殿から出ることを許されなかったが、ザイア神官なのに守られるばかりではないかと説得して出ようと決意した夜に火災が発生。神殿の自分以外全員が死亡する。
 神殿自体蛮族との境界線・最前線であったためこの神殿を出ず迎撃のみでレベルがここまでになっていた。実質ひきこもりなので妖精とも心が通じ合うようになり、親友と呼んでいる。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉒

