キャラクター名
サキ＝アヤメ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土**]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	１８
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯した事がある		
経験点	540		異種族を怖ってがってた		
			子供の頃家出したことがある（家でしてから村に帰っていない）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	8		24	4
		敏捷度	7	2		18	3
体	9	筋力	2	1		12	2
		生命力	3	1		13	2
心	12	知力	7	5		24	4
		精神力	6	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	7		
スカウト	3		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	シューター	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 12	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 12	10	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

	装備品	説明
頭	リボン	
耳	マギスフィア小	
顔		
首	チョーカー	
背中		
右手		
腰	マギスフィア大	
足	ブーツ	
その他	バレットポーチ	

	装備品	説明
左手	能力強化の指輪	

その他メモ

生い立ち

小さい村の出身で、
幼少期から十分な食事も与えら得れず、道具の用に冒険に駆出されては戦利品をむしり取られと良い様に使い回されてた為、極度の人間不信に、村の人間に嫌気がさし村を捨て放浪の旅にでる。

現在
これからだって時に成人を迎えてしまい身長が伸びずチビのまま。
放浪先で出会う色々な人達の御陰で今では人間嫌いをある程度克服できているがやはり自分の事は好きになれない。

好きな物・嫌いな物

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サキ＝アヤメ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
テント	○□□○□□
弾丸４８	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
化粧セットx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
水着x2	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
普段着x3	○□□○□□
チョーカー	○□□○□□
マフラー	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
能力増強の指輪x2	○□□○□□
ガーターベルト	○□□○□□
ブーツ	○□□○□□
リボン	○□□○□□
スカーフ	○□□○□□
x10	○□□○□□
自宅	○□□○□□

所持金 45000 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
男	5
娘	5

名誉点 所持 550 /合計 560