

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	放浪者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	15	9	9	9	9
ボーナス	6	5	5	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	7	7	6	3	4	4	3

HP	86
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
能力値			7	0	6	0	4	10	12
スキル	キャリバーガンパード			15					
その他	カスタムガン		3	3					
総計(右)			10	31					
総計(左)					5	22	4	10	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
ハイMPポーション	
異次元バック	
ルビー	
毒消し	
耐毒符	

現在重量: 26  
 最大重量: 29  
 所持金: 2190  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1				自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象を単体にし、ダメージに+[CL×10]する。							
スラッシュブロウ	1	3	DR直前		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL×2)d]する。							
	1							
効果:								
アームズマスタリー: 魔導銃	1							
効果:	武器を使用した命中判定に+1dする。							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバーを1個取得する。							
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果:	キャリバーで取得した武器の攻撃力を+[SL×3]し、[重量: 6][装備部位: 双]に変更する。							
カスタムガン	3		アイテム					
効果:	キャリバーで取得した武器の[命中修正]と[攻撃力]にプリプレイ時に[SL×2]点まで自由に割り振る。							
エクシードショット	3		マイナー		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージを+[SL×10]する。メインプロセス終了後、使用した武器は使用不可となる。							
ランニングショット	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	戦闘移動を行った場合、回避判定に+1dする。							
テンポラリリペア	1	15	フリー			自動成功		
効果:	[種別: 魔導銃]の武器の破壊、使用不可を回復する。							
バレットレイブ	1	3			自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用。攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1dする。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀や跳躍を行う[筋力判定]に+1dする。							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果:	はったりや嘘を見抜く精神判定に+1dする。							

かつてアルシェによって拾われ、[家族の家]で育ったチルドレンの一人。  
 現在は育ててくれた恩に報いるために、冒険者として各地を渡り歩いている。  
 家族の家のチルドレンの中でも、年長者なため面倒見のいい兄貴分。  
 拾われる前は、名前すらなく各地をなんとか放浪しながら生きていた。現在の名前はアルシェに着けてもらったものであり、出会った日が強風だったため。

戦い方はアルシェと同じくキャリバーを使用するが、主に接近戦を挑む。  
 そのため、ゲイル専用の改造を施されており、キャリバスターという名前がついている。  
 戦闘スタイル上、連射機能のようなものは必要がないため1発1発が威力の高い銃弾を発射する仕様になっている。  
 ただし、かなりピーキーな代物になってしまったため全力を出し過ぎるとあっという間に破損してしまう。

