キャラクター名
ラインハルト・ヴィルヘルム

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	61
種族	アーシアン			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	22	8	9	8	20	8
ボーナス	8	7	2	3	2	6	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	11	9	3	4	2	7	2

HP	158
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フットマンズパイク	至近	0	16	0	0	0	-1	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	24	31	-1	0
頭部									
胴部	リンメルスーツアーマー				-3	25	1		-3
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			9	0	3	0	7	5	16
スキル						2	2	3	15
その他									59
総計(右)			9	16	-1	60	42	6	86 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
エポナブス	
鋼の角	
神馬の鞍	

現在重量： -26		
最大重量： 52	所持金： 27145	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
トゥーハンドパターン	○	4	マイナー	-	自身	自動	両、全身	
効果 :+10+10 物理防御力と魔法防御力に+SL×2する。この効果は「装備部位：両」の武器や「装備部位：全身」の防具を外すか、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動		
効果： 《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
ディフェンダー	○	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： +15- 物理防御力に+SL×3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :-+15《ディフェンダー》5で取得可能。あなたの使用する《ディフェンダー》の効果の「物理防御力に+SL×3」を「物理防御力と魔法防御力に+SL×3」に変更する。								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動		
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を射程：至近から射程：20mに変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アイアンスピリット	★	6	《カバーリング》	-	自身	自動		
効果： 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》によるカバーではバッドステータスを受けない。								
	1							
効果：								
ファランクスブロック	★	-	イニシアチブ	至近	範囲（選択）	自動	C/1	
効果： 《アイアンフット》5で取得可能。対象が行なう判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								

キャラクター名
ラインハルト・ヴィルヘルム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンクラッド	○	3	DR直後	-	自身	自動		
効果 :+15　ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その部散りダメージに-SL×3する。								
スティールクラッド	1	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動		
効果 :+4　《アイアンクラッド》と同時に使用する。このスキルを使用した《アイアンクラッド》は魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。さらに、その《アイアンクラッド》の効果に+SL×4する。								
	1							
効果：								
アイアンフット	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+15　装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の重量が合計で12以上の時に有効。移動力に+SL×3する。								
パーフェクトシールド	◇		パッシブ		自身	-		
効果 :+9　装備している種別：盾の物理防御力に+SL×3する。もし《ハイパーシールド》も同時に取得していた場合、魔法防御力にも適応されることに注意すること。								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：　魔法防御力+[あなたが装備している種別：盾の物理防御力]する。								
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果：「装備部位：両」の武器を右手、あるいは左手のみで装備することができる。武器の装備部位は両のままであることに注意すること。								
	1							
効果：								
フォートレス	4	5	セット	-	自身	-		
効果：　+20+20　物理防御力と魔法防御力に+SL×4する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ラッシュ	★	6	効果	-	自身	自動	騎乗	
効果：　白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+移動力する。								
AM:槍	★							
効果：　命中判定+1D								
	1							
効果：								
インプラグナブル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+3+3　《フォートレス》5で取得可能。物理防御力と魔法防御力に+SL×3する。								
インバルネラブル	★	4	DR直後	-	自身	自動	S/1	
効果：								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　所持重量が筋力*2								
サクセション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば物理防御力か魔法防御力に+1する。								
パラディオンⅠ	★	F1	効果	-	自身	自動		
効果：　ダメージロール直後、ダメージ-5								
パラディオンⅡ	★	F1	効果	-	自身	自動		
効果：　カバーリングと同時、カバーリングを行えないスキルでもカバーできる								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　物理防御力に+2、魔法防御力に+1する。								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	単体	-		
効果：　オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								
アサルトダッシュ	★	8	メジャー	3Sｑ	直線（選択）	命中	S1	
効果：　対象に白兵攻撃を行なう。								