キャラクター名	│
ロベリア	
	,

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計		
武装	3	0	3		
変異	0	0	0		
改造	1	1	2		

記憶のカケラ	内容
88:兄	兄がいた。尊敬していた兄がいた。顔も名前も覚えていない大切な兄がいた
17:炎	周囲が燃えていた。恐怖より陶酔に近い。

未練					
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
シオン	執着	3	12345		
ニコラウス	保護	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

メインクラス 死神 オート なし 自身 白兵攻撃マニューバの攻撃において出 がトルパートで同かりト内に動の検験の繋が象とい意に対して攻撃判定出目 現 のうみそ オート なし 自身 バトルパートで同かりト内に動の検験の繋が象とい意に対して攻撃判定出目 現 以後、ターン終了まで攻撃判定出目 現 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値 + 1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値 + 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 カで アクション 4 自身 移動 1 腕 名刃 アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ 胴 はらわた オート カート 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられた5任意の基本パ・	マニューバ							
メインクラス 死神 オート なし 自身 白兵攻撃マニューバの攻撃において出 がかがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいがいが	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 殺劇 オート なし 自身 ikl/パーで同かりと向に動談が解析機が解析機とした配対して教育的情報 サブクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後、ターン終了まで攻撃判定出目 頭 のうみそ オート 1 頭 めだま オート 1 頭 かだま オート 0 自身 最大行動値+1 頭 アドレナリン オート 0 自身 最大行動値+1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 カた アクション 4 自身 移動1 腕 名刃 アクション 1 自身 次力ウントで使ラマニューバ 1 つのコールド・サンション 胴 はらわた オート なし 自身 大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パールでありまた 脚 信和 アクション 3 自身 移動1 脚 信和 アクション 3 自身 移動1	ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストを支払う代わりに任意の未練に狂気点を1点加えてコストとしても良い
サブクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後、ターン終了まで攻撃判定出目 頭 のうみそ オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 頭 カンフー オート 0 内弾攻撃1 0 大行動値+1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 カンフー 4 自身 移動1 腕 カンフー 4 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコール1つのコール1つのコール1つのコール1つのコール1のコール1のコール1のコール1のコール1のコール1のコール1のコール1	メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃において出目+1
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 アドレナリン オート 0 自身 最大行動値+1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 名刀 アクション 2 0 自兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ はらわた オート はらわた オート はらわた オート はらわた オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本ペート 関邦 はられた オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本ペート はらわた オート なし 自身	メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	パトルパートで同カウント内に他の姉妹の攻撃対象とした敵に対して攻撃判定時出目+1、ダメージ+1
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 アドレナリン オート 0 自身 最大行動値+1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使ラマニューバ1つのコ はらわた オート はらわた オート はらわた オート はらわた オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられた5任意の基本パート なし 自身 脚辺、このパーツが職勝7年観されて切れば自身の撮して延衰が一歩2つ影で観 かく 2 自身 脚辺、このパーツが職勝7年観されて切れば自身の撮して延衰が一歩2つ影で観 かく 2 自身 下クション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目+1
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 アドレナリン オート 0 自身 最大行動値+1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコ 値5わた オート ほらわた オート ほうわた オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられた5任意の基本パート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられた5任意の基本パート はらわた オート なし 自身 トラション オート なし 自身 トラション 3 自身 移動1 脚 住稿 ダメージ 2 自身 腕に このパーツが翻訳行時請されて切けが自身の職して3任動パーツを1つ動いで開 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		のうみそ		オート			2
頭 アドレナリン オート 0 自身 最大行動値+1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ 胴 はらわた オート オート はらわた オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パ・ 胴 棺桶 ダメージ 2 自身 静瀬、このパーツ地環際「再購されては対は自動の臓」にる低部パールを2つ重いで動 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		めだま		オート			1
頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ 胴 はらわた オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パ・ 胴 棺桶 ダメージ 2 自身 臓2 このパーツ機関料 7 機械はれて切がは自卵機して砂をフ急ルで側 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ 胴 はらわた オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パート 胴 棺桶 ダメージ 2 自身 腕、このパーツが環際が確議されて切けが結局の機能してる任意の基本パート 脚 ぼね アクション 3 自身 移動 1 脚 ぼね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコール 1 の別様 1	頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ 胴 はらわた オート おート はらわた オート 胴 エナジーチューブ オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パー胞の基本パー胞の 胴 棺桶 ダメージ 2 自身 腕2. このパーツが環際で再端されて切ければ自身の機してる任意の基本パー胞の 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 名刀 アクション 2 0 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ 胴 はらわた オート はらわた 胴 エナジーチューブ オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パート 胴 棺桶 ダメージ 2 自身 協立、このパーツが戦闘が可募集してる任意パールを2つ場んで制 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコ	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴 はらわた 胴 はらわた 別 オート 別 オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パー 別 棺桶 ダメージ 2 自身 協立、このパーツが環際が可敬禁されてなければ自の機能してる任意パーツを2つ選んで機 財 ほね アクション 3 自身 移動 1 財 ほね アクション 3 自身 移動 1 財 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
胴 はらわた オート 胴 エナジーチューブ オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パートリを2つ選んで頻明 胴 棺桶 ダメージ 2 自身 脚2、このパーツが観験了時職まれてはければ自身の機能してる任意パーツを2つ選んで頻度 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴 エナジーチューブ オート なし 自身 最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パー	胴		はらわた		オート			
胴 棺桶 ダメージ 2 自身 崩症、 このパーツが環臓で破壊されてなければ自卵腫してる低部パーツを2つ選んで損 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所に攻撃を与えられたら任意の基本パーツを一つ破壊
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、このパーツが戦闘終了時破壊されてなければ自身の損傷してる任意パーツを2つ選んで損傷前の状態にしてもよい
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴たからものオート 小さなアンデット。カラス。	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
	胴		たからもの		オート			小さなアンデット。カラス。