

キャラクター名
光徳院 薫

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	ボッチ高校生
	サラマンダー			年齢		
オプション	覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	姉妹(姉)		経験	失恋	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷の棒	白兵	7r+2	6	7		10dx8+2
本気で殴る	白兵	7r+4	6	7		12dx8+2
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	
コネ; マスメディア	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマ	2	3	メジャ	-	-	-	-	
効果: クリLV↓ダイス+3								
氷炎の剣	1	3	マイ	至近	自身	自動	-	
効果: 命中-2 攻撃力LV+6、ガード値6								
氷の回廊	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動LV×2								
結合粉碎	2	4	メジャ	-	-	対決	ピョア	
効果: 装甲無視+LVダイス個								
炎の刃	2	2	メジャ	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+LV×2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

p c 1とは剣を学んだ仲。ものっそい小さい頃p c 1に告白したけどもう意味ないくらい忘れてる。
1+3+4+5=《コンセントレイト》+《氷炎の剣》+《結合粉碎》+《炎の刃》
6dx8-2