キャラクター名: ライラック・ローレンス

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18(実年齢 78)
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	闇の一族			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	11	21	14	13	23	7
ボーナス	5	3	7	4	4	7	2
クラス修正	0	2	2	1	2	1	0
他修正							
能力値	5	5	9	5	6	8	2

HP	118
MP	114
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	9	0	8	15	10
スキル	クイックムーブ							8	8
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	0	10	14	8	23	19
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
世界樹の葉	
火打ち石/火打ち金	
MPポーション	
蘇生薬	

現在重量： 4		
最大重量： 15	所持金： -14689	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スティール	1	3	ダメージロール直後	-	-	自動成功	シナリオSL回	
効果：	白兵攻撃のダメージロールの直後に使用。その攻撃の対象のドロップ品を一つ得る。							
フルスピード	3	4	効果参照	-	-	自動成功	-	
効果：	移動力に+SL×5mする。							
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイ時、所持金が敏捷×100G追加							
スーパーヒーロー	★	-	判定直後	-	自身	-	シナリオー回	
効果：	スキルを使用した直後に振り直し。ダイスの目は変更されない。							
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーンー回	
効果：	判定直前に使用。判定1d+							
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	俊敏	-	
効果：	精神対抗。達成値にSL×2。勝利したら対象にバッドステータス「逆上」を与える。							
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密を解除させずに移動。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオー回	
効果：	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時、そのスキルを終了させる。							
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	飛行状態。メインプロセス終了まで。							
ステップ：エアリアル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	移動力に+SL×5。シーン終了まで持続。							
サマーソルト	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェザータップと同時に使用。移動する際+10m							
ダラード	5	7	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンドー回	
効果：	対象が行う魔法攻撃のダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージロールで振るダイスに-（SL）Dする							
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象がリアクションの判定を行った後で使用。判定で振ったダイスののちー個を選択。それを除外し達成値を算出する。							

プライドど底辺の倫理観ガバガバなエルダナーン。
お金さえ貰えればなんでもやる。
ダンスでも盗みでも夜のプロレスでもなんでもやる。
金になりそうな物や話題にはすぐ食いつくトラブルメーカーかもしれない。

性格はリアリストのドライ系。
「夢物語はお金持ちだけが語っていいのよ」
が普段からの口癖。

元々闇の一族からの出なので悪事をすることに抵抗がない。
現在病気の親友が家におり、薬代を仕送りをする為なんとしてでもお金を稼いでいる。

親友は彼女が何をして稼いだお金かを知らないし、知るすべも無い。

キャラクター名：ライラック・ローレンス

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストチャネル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	すでに使用したサンドクラウド、タングル、フォッグミラージュを回復							
フライザル	5	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	物理防御と魔法防御を-sl×5する。							
ハーミット	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	シャーマンのスキルの達成値をsl+1							
ランナップ	1	4	セットアップ					
効果：	戦闘移動がセットアッププロセスで可能							
クイックムーブ	4		パッシブ					
効果：	行動力、移動力SL×2							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃時、判定に-1dされる事なくリアクション可能。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知の判定+1d。失敗してもトラップが作動しなくなる。							
ファーストエイド	1							
効果：	難易度10の器用判定に成功したら戦闘不能回復							
トレジャーハンター1	1		効果参照		自身	-		
効果：	ドロップ品決定ロール後、フェイト一点消費してドロップ品決定ロールを行う。							
トレジャーハンター2	1		戦闘前		自身	-		
効果：	フェイト一点消費。選択した能力値に+2							
トレジャーハンター3	1		効果参照		自身	-		
効果：	フェイト一点消費。相手のインタラプトを消して自分のインタラプトを適用させる							
イミューンウェイト	1							
効果：	装備による移動の-補正をなくす							
トレーニング:精神	1		パッシブ					
効果：	精神+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								