キャラクター名	プレイヤー名
一切　めぐる	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【土の匂い】	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……
【うそ】	あなたは嘘をついた、どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手はうもだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……
【日常】	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
犬養つよこ	保護	3	①②③④⑤	あの子は弱い。あなたが守ってあげなくては。助けてあげなくては。一人きりにするなんてできない。
アカネ	憧憬	3	①②③④⑤	あんな風になりたい。それはあなたの憧れの対象。自身がなれなかった理想の姿こそ、あの人。
リノ	友情	3	①②③④⑤	友人として、大事な相手。あなたは、親友として相手のためにできる限りの事をする。
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい、バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	ボロボロになった熊のぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1