

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
オプション			年齢		性別		
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%	
出自		経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0	2		6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
マルチアタック	3	5	オート					
効果： 攻撃・ドッジの達成値+10								
骨の剣	1	3	マイナー					
効果： 攻撃力+[Lv+5] 命中-1 ガード値6								
コンセント：エグザイル	2	2	メジャー					
効果： C値-[Lv]								
爪剣	7	3	メジャー			<白兵>		
効果： 攻撃力+[Lv*2] 相手のドッジD-1								
死神の爪	1	5	メジャー			<白兵>	リミット	
効果： 爪剣と組み合わせ リアクション不可								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		<白兵>		
効果： 射程：視界化 判定D-[3-Lv]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--