

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2410				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			14	2
体	8	敏捷度	9	1		14	2
		筋力	9	1		18	3
心	9	生命力	8	2		18	3
		知力	12	3		24 + 2	4
		精神力	6	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	5		
セージ	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p		p
		魔法収束	IB39 p		p
		かぼう	IB36 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 189 /合計 189	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		15		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
エールx10	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8790
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	9	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 7	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	軍師勲章
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔