キャラクター名
アーニィ・ブリス

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	狩人			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	30	33	6	23	6	15
ボーナス	4	10	11	2	7	2	5
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		3			1		
能力値	5	16	11	2	10	2	7

HP	177
MP	160
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジカルクロスボウ	50m	0	25				-3	
左手									
頭部									
胴部	ローグベスト			3	1	12	1		
補助	トリックマント					5			
装身具	天の瞳								
能力値			16	0	11	0	2	21	10
スキル			9	99	4			3	5
その他	炎の軍馬、風の蹄鉄、漆黒の星、風読みの羽根		2	20	2			1	30
総計(右)			27	147	18	17	3	22	45 m
総計(左)			27	122					
総計(両)									
ダイス数			5 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	16	1		17	+ 4 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
炎の軍馬（経験点90）	ハイMPポーション
矢筒	ハイMPポーション
ミスリルの矢	耐毒符
冒険者セット	枕
漆黒の星	ランタン
風読みの羽根	調理用具
風の蹄鉄	にく
セブンダブ	野菜
超不死鳥の尾羽（経験点5）	ドレスブック
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量： 50		
最大重量： 62	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 回避判定+1d6								
インタラプト	1		効果参照		単体	自動	シナ1	
効果： スキル宣言時、それを打消し								
ファミリア	2	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 器用+2の使い魔を2体所持								
ガーディアン	1		DR後		単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： ダメージ-100点。使い魔消費								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 弓の命中判定+1d6								
クローズショット	1	3	ムーヴ	-	自身	自動	-	
効果： 射程至近に攻撃可能								
シュートアウト	1	5	ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	単体	命中	シナ1	
効果： 射撃、魔法攻撃リアクション								
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 弓の行動値修正を±0に								
スペシャライズ:弓	5	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 指定種別の命中&ダメージ+5								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	LIM	
効果： ダメージ+5								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ+10								
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動or離脱移動								
ラピディティ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	CL5	
効果： 【敏捷】判定+2								

元「自称精霊との合いの子」
精霊の王との契約に基づき、二匹のサラマンダー「シヴ」「デアリガス」を使役。
経験点90点はこいつらの餌代で消えた。
精霊の力は絶大ではあるものの、超熱くて周囲に迷惑が掛かるのでもっぱら戦闘以外で使われる事はほとんどない。

元ネタ：焦熱の火猫（http://mtgwiki.com/wiki/%E7%84%A6%E7%86%B1%E3%81%AE%E7%81%AB%E7%8C%AB/Blistering_Firecat）

レギュレーション

ＰＣのレベル：２０レベル
追加経験値：２５０点
所持金：２０万
マジックアイテム１つを好きなの取得（ただし売り払い不可）
クラス関係
　基本：０点／西方：０点／東方３種：１０点／マジェラニカ：３０点／アルディオン：３０点／アースラン：５０点でクラスチェンジ可能
　上級・称号はルールどおり取得可能。運命クラスは不可。
レジェンドデータひとつ取得：５０経験値／ＧＭデータ用は７５経験点／ルアダン用は３０点
経験値１点ごとに１０００Ｇに換算
非売品のアイテムは、レベル×５経験値の消費で取得可能。
通常のアイテム・マジックアイテムは基本的には共通・西方のみ。地方アイテムは「クラス関係」の経験値消費していれば購入可能。

キャラクター名
アーニィ・ブリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンターショット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	CL10	
効果：	命中判定+3							
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+25							
デッドショット	5	-	パッシヴ	-	自身	自動	LIM	
効果：	ダメージ+20							
ラストラック	2	10	判定後	-	自身	自動	シナ3	
効果：	判定直後ダイス2個振り直し							
ストレイトショット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	命中判定+1d							
アキュレイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	【器用】判定+1d							
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	シナ1	
効果：	メインプロセスを行う							
インターフィアレンス	1	10	判定後	武器	単体	命中	ｼｰﾝ1	
効果：	判定を失敗させる							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	射撃攻撃2回							
ドッジマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定達成値+2							
ハードラック	2	10	効果参照	-	自身	自動	シナ2	
効果：	命中判定ダイス一つを6に							
バーサタイル	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	シナ1	
効果：	スカウト特技回数回復							
フェイバリットウェポン	4	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+12							
シューターハンド	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+5、射程+10m							
カッティングプラン	1	8	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ軽減不可							
威風の誓い	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定+1d、頭装備不可							
リサイクル	1	8	ｼｰﾝ終	-	自身	自動	-	
効果：	使用済みの矢弾を回収							
スプリンター	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	移動力+5							
ドッジマスターII	4	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+12							
フラッシュショット	1	18	マイナー	-	自身	自動	シナ1	
効果：	リアクション不可							
フォーチュンヒット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+7							
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	感知を使う追跡判定+1d6							

キャラクター名
アーニィ・ブリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティングアイ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+3							
ストロングボウ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	重量+3、ダメージ+5							
デュアルアロー	3	矢2	矢使用	-	自身	自動	ｼｰﾝ2	
効果：	種別：矢弾を二つ使用							
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	対象はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ行使。拒否可。							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	装備制限重量+5							
フェイス：グローヴィス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	【器用】判定達成値+1							
バイタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	HP+20							
トレーニング：幸運	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	幸運基本値+3							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	トラップ解除判定+1d6							
レストタイム	1	-	ｼｰﾝ終	-	自身	自動	シナ1	
効果：	シーン終了時、HPMP+2d6+20							
フックダウン	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	ポーション一つ使用							
サーチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	罠感知判定+1d6							
サクセション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	マジカルクロスボウ攻撃力+1							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	奇襲攻撃時ダイス減少無視							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	危機感知+1d6							
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	隠密対象との対決に+1d6							
フェンサーI	1	Ft1	攻撃	-	自身	自動	ｼｰﾌ	
効果：	ダメージに+[攻撃対象数d6]							
フェンサーII	1	Ft1	判定前	-	自身	自動	ｼｰﾌ	
効果：	リアクション判定+2d6							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								