

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	5	4	セット				80%	
効果:	攻撃力+[Lv*5]							
完全獣化	5	6	マイナー					
効果:	シーン中【肉体】判定D+[Lv+2]							
一角鬼	1	3	マイナー	(5m)	(単体)	(白兵)		
効果:	攻撃力+[Lv+5] ガード値2							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:	戦闘移動 離脱・侵入可							
コンセント:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:	C値-[Lv]							
獣の力	1	2	メジャー				<白兵>	
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
獣の王	1	4	メジャー				<白兵> 100%	
効果:	リアクション不可 カバリング時ガード不可							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								