キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		NTシステム		オート			射撃攻撃の出目+1。1ターンに一度、射撃攻撃のみダイスの振り直しが可能
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		Mコーティング		オート			最大行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃
腕		反動抑制機構		ジャッジ	1	0	支援１
腕		アームバイス		オート			補助2 or 支援2
胴		磁気防御		オート			切断の際、出目+2
胴		レーザービーム		オート		0〜3	射撃攻撃1+切断
胴		エンジン		オート			最大行動値+2
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
胴		アドレナリン		オート			最大行動値+1
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1、切断無効
脚		装甲版		オート	0	自身	はらわた
脚		フローター		オート		自身	自身に対する白兵、肉弾攻撃の出目-1
脚		ヒートブロウ		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホバー		オート	2	自身	＝けもあし。移動1〜2