キャラクター名
カオル・C・ジキルハイド

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15

出自	一般人	**運命**	完成	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	13	1	1	15	45 %
敏	10	1	0	11	41 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	26
MP	59
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	38	3	10	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	39 %	5	10 %	11	0
総計(2)		19 %	0	2 %	38 %	3	10 %	11	0
総計(両)		19 %	0	2 %	39 %	5	10 %	11	0

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 470	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ウィル5点取得、1シナリオ1回のみ							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アルファ・ブレイカー	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果なし							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							