キャラクター名
フース

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女（中性）	年齢	1
冒険者Lv	7	経歴	目標としている物がある（海→見た！）		
経験点	730		一カ所に５日以上滞在していたことがない		
			父親が旅に出ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	2	2		12	2
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	18	4		29	4
心	14	知力	5	1		20 + 2	3
		精神力	5	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	7		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○
フルブライト地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
攻陣Ⅱ：旋風		
丈陣Ⅱ：精定		
軍師の知略		
防陣Ⅱ：鉄鎧		
攻陣Ⅲ：施刃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍（名：１００）	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	マモチキ＋１
耳		
顔	水のオーブ	
首	軍師徽章	
背中	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石６個収納
右手	叡智の腕輪	知力＋２、壊すと＋１４
腰	土のオーブ	
足	韋駄天ブーツ	
その他	幸運のお守り	財宝判定＋１

	装備品	説明
左手		

その他メモ

アシのメリア。花は膝小僧のあたりから生えている。
自分の花がなんか地味なのをちょっと気にしている。
冒険の理由は「自由のために」。
ブルライト地方ディガッド山脈外れ（安全地帯）のフェアリーテイマーの修行山のような場所になっている土地の出身。
山出身なので「海が見たい」と思いついて冒険に出た。ハーヴェスに来て海が見れたので、今度は船に乗りたいと思ったら乗れた（１話）。
今度は「海底に潜って歩きたい」が目標。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（５）x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（６）x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（１）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔海草x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
人魚の涙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
越冬食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シガー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黄金水	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
お土産色々	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□