

キャラクター名
Kill HURM

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション	ソラリス	年齢	24歳(1995/5/26)	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	80%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	70
肉体	0	0	0	2		2	行動値	8
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	8
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	13
社会	6	0	0			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	5		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボムスライム	RC	8r+2	C9			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レベルIIIボディアーマー	14	7	-2	-1	防弾効果の極めて高いアーマー。
[レジェンドアーマー]	0	5	2	1	本人の扱う毒による腐食の対策を施した防具。

所持品	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
秘密兵器(トイボックス)	P	N	
申し子(セレクトィッド)	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	14	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強II	2		常時					
効果: 最大HP+[Lv*20]								
異常耐性:邪毒	★		常時					
効果: 邪毒を無効化する								
ハイリザレクト	10		常時					
効果: 《リザレクト》回復量+20								
女王の降臨	3		セット		自身	自動		
効果: 自動メジャーエフェクト1つを使用								
加速する刻	3		イニシア		自身	自動		
効果: 行動権無視のメインプロセス								
猛毒の雫	2		マイナー		自身	自動		
効果: ; Hurt.邪毒2Lvを付与								
戦乙女の導き	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象の次メジャーDi+Lv・Da+5								
中和剤	★		メジャー	視界	-	自動		
効果: 対象の暴走以外のBst全てを回復								
ヨモツヘグリ	2		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 戦闘不能をHP1で回復								
コンセ:ソラリス	1		メジャー	-	-	sdr		
効果: 判定C-Lv								
アシッドボール	1		メジャー	視界	-	<RC>		
効果: Da[Lv]射攻; ←装甲-5								
セレリティ	1		メジャー		自身	自動		
効果: 2回メジャーを行う,main後HP--9								
トラップスライム	1		メジャー	視界	範囲()	<RC>		
効果: 射攻; Hit.硬直を付与								

セット…《女王の降臨》を使用、デス・レイのパッドステータスの有無で《戦乙女の導き》か《中和剤》かを選択する。
メジャー…1Rのみ《セレリティ》を使用、RC攻撃を2回行う。

