

キャラクター名	プレイヤー名
シルキィ・リトルナイト	

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	??
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自(効果)	英雄			目標	運命：忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	9	33	9	10	37	6
ボーナス	10	3	11	3	3	12	2
クラス修正	0	0	3	1	1	3	0
他修正						+4	
能力値	10	3	14	4	4	19	2

HP	213
MP	193
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
左手									
頭部									
胸部	リトル				-2	29	9		-2
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			3	0	14	0	19	18	15
スキル						14	8		
その他							1	5	
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	11	56	39	20	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	19			19	+ 4 d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ポーションホルダー	高級聖印
MPポーション*3	キャップライト
HPポーション*2	
MPポーション*0	★小道具入れ
ハイHPポーション*4	ランタン
ハイMPポーション*2	リムブースト・メタル
異次元バッグ	祝福の花
	リムブースト・リフレクス
万能薬*2	秘策の手紙
	錬金竜『エッセンティア』

現在重量：	20	所持金：	153,946	預金・借金：	0
最大重量：	41				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+5する。ただし、キャラクター作成時に【筋力基本値】に-2する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術	-	
効果：対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
ファランクススタイル：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。装備できる重量を選択した能力基本値に変更する。また、防具の「クラス制限」に関わらず装備することができる。								
カバリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	-	
効果：対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
アイアンカバー	1	2	<カバリング>	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：使用する際に装備している防具からひとつ選択せよ。《カバリング》と同時に使用する《カバリング》によるカバーでダメージを受ける際に、【物理防御力】と【魔法防御力】に+【選択した防具の「重量」】する。								
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	アフェクト、リフレク	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
カバームーブ	2	4	<カバリング>	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
クイックヒール	★	5	イニシアティブプロセス	-	自身	-	シーン1回	
効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアティブプロセスで使用可能となる。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL×3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]」に変更する。								
フルディフェンス	★	5	フリーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
ディバインコール	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	カード風、シーンSL回	
効果：【種別：召喚具】のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
エンカレッジ	★	6	イニシアティブプロセス	-	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアティブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。								
インボーク	★	6	メジャーアクション	-	単体	魔術	-	
効果：対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								

『設定』-----
 シルキィはかつて戦乱の絶えない別の世界で戦っていた騎士だ。もはや本人ですら何で出来ているかも分からない全身鎧と多数の武器を手に、己が正義のために戦い続けた。そして、戦いの末に倒れた——とその世界では思われている。
 本来ならば表の舞台で英雄として称えられてもおかしくはなかったが、レムレスとなってエリンに召喚され、アルディオン東方にある国の王に使え続けた。王が斃れた後はその娘であるホーネットに忠誠を誓い、腹心として、親友として、世界を救うために活動を続けることになる。しかし、とある事件が原因で大きな怪我を負ってしまい、今まであった全ての力とほとんどの記憶を失ってしまった。その後、ホーネットが隠居して二人の幼子を育てることに決めたことで彼女も使用人として隠居生活を始めた。生まれて初めて平和な時を過ごした。二人が旅立っていった後は、ホーネットの計らいで冒険者として自身もまた二人と同じように旅に出ることになる。彼女は冒険者として一からスタートを切る際、己にある誓約を立てた。例え偽善と蔑まれようと、これからは人々の盾となり、敵が誰であってもも傷つけることはしないと。

『性格』-----
 熱血漢で非常に真面目な性格だが、年長者として気の利いて面倒見の良い優しい性格。自身の名誉には拘らず、誰かの助けになればそれでいいと思っている。そんな性格をしているが、野球が好きだけ致命的に下手だったり、甘い物にはまったりしてしまうどこか可愛らしい一面の持ち主。

memo(age:846)
 ◆伝承武器 リトル
 継承
 24 封印開放

