キャラクター名: トモエ＝オーゼン

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	守りの剣を手に持ったことがある。		
経験点	3930		奇妙な予言をされたことがある。		
			まだ叶わない夢がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	15	3		25	4
		敏捷度	4	1		12	2
体	11	筋力	6	11		28 + 2	5
		生命力	4	7		22	3
心	8	知力	6	4		18	3
		精神力	17	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マギテック	2		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
攻撃阻害		
騎獣強化		
高所攻撃		
ＨＰ強化		
人馬一体		
超高所攻撃		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	12	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	12	38										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	5											
スリング 射程30m	1H	12		2d+ 10	11	11	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	OPタゲサ
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	補助動作で入れたポーションを使用可能（再使用には10分掛けて入れないといけない）
背中	野伏のサーマルマント	フード付きに改造、人目があるとかぶってる。
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
	ウェポンホルダー	拾いもの　剣を両手持ちする時に盾を入れる用
左手		

その他メモ

とあるところに隠れ住んで居たダークドワーフの集落の生まれだが、ある日その隠れ住んでいた集落の壁が崩れ、
長年封鎖されていた（と言っても下手したら集落の方が先だったかもしれないが）魔動機文明の遺跡とつながった。
集落はその遺跡を研究して魔動機に関する技術をかなり得たが、最奥部にて「守りの剣」と思われるモノを発見してしまった。
はじめは壊そうとしたが力技で壊すことができず、
だからと言って蛮族側にあることが分かると屁理屈言われて面倒なことに発展するかもしれない。
そこでその時成人となるトモエにこの守りの剣を渡し、蛮族側にばれぬようこっそりと人族側に渡すようにした。
ついでにほとぼりが冷めるまで世界を見てこいと伝え･･･。
トモエ自身は皆を守るためなのと外の世界に興味があったため快諾、
幼いころに予言された「世界を変える鍛冶師になる」を実現するために、世界を旅することにした。
向う百年は戻る気はないようだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トモエ＝オーゼン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■冒険者必需品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間x8	○□□○□□
エール	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
	○□□○□□
宴会費	○□□○□□
	○□□○□□
■所持アイテム	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
イグニダイト鋼石	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
魔香草x24	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
inポーションインジェクター	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石1点x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（3）x6	○□□○□□
魔晶石（5）x3	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸×12	○□□○□□
ストーンx24	○□□○□□
	○□□○□□
■騎獣用品	○□□○□□
騎獣契約スフィア（魔動バイク）	○□□○□□
ヘヴィシールド	○□□○□□
レストアキット	○□□○□□
リペアパッチⅠx6	○□□○□□
リペアテープx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□