キャラクター名	プレイヤー名
エッジ	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
			監禁されたことがある		
経験点	500		告白されたことがある		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	9	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 7	8	9	14										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	6	6										
				2d+													

	能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17	2
		敏捷度	10			23 + 1	4
体	1	筋力	4	3		8 + 2	1
		生命力	14			15	2
心	11	知力	1			12	2
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	1		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
くさび	○□□○□□
地図セット	○□□○□□

所持金 1120 G　預金・借金 G

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マスク	
首		
背中	フード付きハーフマント	
右手	怪力の腕輪	
左手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ
書物で読んだ忍者に憧れいろいろやんちゃをした結果監禁される。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟