

キャラクター名
 {猫神型} キュウベェ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	猫
オプション		年齢	?	性別	オス
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	母なる大地	経験	煩悶	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
猫パンチ	白兵	13r+1	8	6d+8		80以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: ヨグくんと友情(要人への貸し)	
思い出の品(意志判定+1)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神格	P	N		
友人(ヨグ=ソートス)	P 懐旧	N 恥辱		
師匠(バースト)	P 感服	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv								
オリジン: アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 素手の攻撃力+Lv×2								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手=白兵、命中0、攻撃力+Lv+5、ガード2、射程5m								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体の判定ダイス+[Lv+2]								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行える。1シーンLv回								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
神獣撃	4	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+[Lv+2]D.ただし完全獣化解除								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 猫の姿で日常を過ごせる。								
体型維持	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 望んだ体型を維持できる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

猫として生まれたレネゲイドビーイング。しっかりとした感情があり、キュウベェらしくない存在である。ポケモンのニャースの様なしゃべり方をしていて、猫の様にとても気まぐれに行動をしている。遠い昔に小さな集落で神として崇められていた猫。その村ではこいつが狩りをしていて一切害獣による被害が起きなかったからである。大喰らいで、お金は全て飯代に消えている。スーパーのお菓子コーナーは宝庫である。察られていた時期に色々な物を食べまくったせいで大抵のものは食べることのできる頑丈な胃袋ができた。だがやはりマタタビだけは絶対的に与えてはならない、絶対にである。神格としてヨグ=ソートスに出会って、エジプトの猫の神<バースト>を紹介してもらった。生意気にも出会い頭に喧嘩を売ってしまいました。それからバースト様に師事を請うた。

自らの根源を知らず。また、本来も知らない。