キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
尾行者	
パーティー	
家族	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アル	執着	3	①②③④⑤	
サポド	恋心	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練一つにつき出目+1
ポジション		修羅		オート	特殊	自身	コストとして狂気点+1。支援3
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内の他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の出目、ダメージ+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1。毎ターン終了時、任意のパーツを自壊。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵1+切断+連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１