

キャラクター名  
吉良 日陰

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	19	性別	女
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	40	%
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
D:欲望の姫君		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>遺産継承者</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>医者</td> <td>P 誠意</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>テレーズ</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	遺産継承者	P	N			医者	P 誠意	N 隔意			テレーズ	P 尊敬	N 劣等感				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																
遺産継承者	P					N																																		
医者	P 誠意					N 隔意																																		
テレーズ	P 尊敬					N 劣等感																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
デモンズシールド																																								
ナイフ																																								
		最大財産P:	4	残り財産P:	2																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
融合	1	4	セット	至近	単体	自動	120↑	
効果: 対象と体の一部を融合								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃+LV*4 HP5消費								
ブラッドボム	3	1	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 与ダメ時:相手はHP-(LV-1)D失う								
赫き弾	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃+LV*2 HP2消費								
ウルトラボンバー	6	4	メジャー	至近	範囲	対決	-	
効果: 攻撃+(Lv*5)+5 メインP終了時HPO								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃+Lv*3 装甲無視								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃+LV+2 ガード値-5								
鍵いらすの歩み	1							
効果:								
日常の代行者	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				