キャラクター名

サポド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
宝物	
雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			1
頭		はっけい		オート			
脚		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃+1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		うじむし		オート			バトルパートターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復して良い
脚		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される ただし、バトルパートでの偶ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する この損傷はコストとしては扱われない
メインクラス		死人の流儀		オート	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。 支援２か妨害２
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。 移動１
脚		可愛い衣装		オート			