キャラクター名

アスモ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	3. 陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
26. パーティ	楽しい楽しい楽しい。
63. 飢え	食べたい食べたい食べたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	T終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv.３改造パーツを１つ獲得する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能。1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	なし	バトル終了時、任意の未練１つの狂気点□１。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。