

キャラクター名  
シヨットガン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	エグザイル			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 3 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	115
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	4	1	1			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シヨットガン	射撃	6r+3		5		同一エンゲージに攻撃時攻撃力+2
	射撃	7r+3		5(7)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
シヨットガン	
ウェポンケース	
コネ:玉野椿	
エンブレム:ドロップアウト	
エンブレム:濃縮体	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
復讐者	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-[LV]								
崩れずの群れ	1	2	オート					
効果: カバーリング/メインプロセス1回								
異形の刻印	9	-	常時					
効果: 最大HP+[LV×5]/侵食率基本値+3								
異形の祭典	2	3	オート		[LV+1]			
効果: 対象変更/シーン1回								
オールレンジ	1	2	メジャー					
効果: ダイス+[LV]								
鏡の盾	2	8	オート				100	
効果: 自分が受けたダメージ分相手にダメージ(最大[LV×20])/シナリオ1回								
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 変身する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

復讐者で大体100点パンチと鏡の盾で60点パンチをする構成。ミスディレクションとの噛み合わせはあまり良くないけど、範囲攻撃をカバーリングすればダメージ2倍になるし60点は行くと思う。  
ミドルの攻撃力が微妙かつ情報収集が苦手なのが難点。  
あと微妙に速いので白兵組より速く行動するからエンゲージが別になりがち。異形の転身欲しい。とりあえず同一エンゲージでも問題ないシヨットガンにしたけれども。

カバーリングするからには命のカーテンや守護者の巨壁とかが欲しかったけれども経験点が足りず。あと暴走に弱いのはけっこう致命的か。