キャラクター名
ジークハルト・ズィーガー

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	40
種族	ネヴァーフ			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	32	8	8	7	33	6
ボーナス	11	10	2	2	2	11	2
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	13	12	4	2	2	12	3

HP	243
MP	143
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	クマーラの盾		-3			15	10	-1	
頭部	セレスチャルヘルム				-1	5	4		-2
胴部	セレスチャルアーマー				-2	12	5		-2
補助	セレスチャルポイントアーマー				-3	6	3		-2
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	4	0	12	6	18
スキル	神鋼鉄HP+10/アンチ・ウォーター/ヒーリング/ガッツ/ガッツ/ガッツ

キャラクター名
ジークハルト・ズィーガー

プレイヤー名

所持品			
-強心丹x3			
-万能薬x2			
★ランチボックス			
野菜x5			
勇気のホイッスル			
ハイHPポーションx20			
ハイMPポーションx20			
退魔軟膏x3			
にくx10			
野菜x10			
ポテンシャルポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スイミング	3	-	パッシブ					
効果：	遊泳状態なら移動力+[SLx5]							
シンクロナイズ	1	4	セット	20m	単体			
効果：	ギルメンが対象。行動値が一緒になる							
	★							
効果：								
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ					
効果：	盾の物理防御+[SLx3]							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ					
効果：	盾の魔法防御+盾の物理防御							
アラウンドカバー	3	4	カバーリング					
効果：	シナリオSL							
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド					
効果：	アイアンクラッドの効果+[SLx4]							
	★							
効果：								
インバルネラブル	1	-	DR直後				シナリオ1	
効果：	受けたダメージを０に							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ				シナリオ1	
効果：	使用したインバルネラブルの回数を1増やす							
ライディング	1	-	パッシブ				騎乗	
効果：	命中と回避+1D							
ラッシュ	1	6	白兵攻撃					
効果：	白兵攻撃ダメ+移動力							
プロボック	1	4	セット	10m	単体	筋力		
効果：	対象の精神と判定/判定+[SLx2]							
ホースバトラー	1	10	メジャー後	至近	単体	器用	騎乗	
効果：	命中判定は器用/命中+1D/(SL)D+CLx3の貫通ダメ							
フラッグオフィサー	3	15	セット	視界	場面選択	自動成功		
効果：	自分以外の判定の達成値+[SL+1]							
ダイアナザーデイ	1	-	セット			自動成功	シナリオ1	
効果：	CLx10点HPと全部のバステ回復							
ネバーギブアップ	1	10	セット			自動成功	シナリオ1	
効果：	ＨＰ全回復							
トラッシュトーク	1	-	パッシブ					
効果：	逆上を与えた対象の行動値-10/逆上が回復するまで							
女王：インペレイティブ	1	12	セット					
効果：	フォートレス1/セットスキルを２つ使用							
フォーメーション：アサルト	5	10	セット	効果参照	効果参照	自動成功		
効果：	ギルドメンバー、戦団すべてが対象/攻撃増加/行動値+[SLx3]/ラウンド持続							
ファストフォーメーション	1	6	セット					
効果：	《フォーメーション》+別のスキルを使用できる							
ラーニングポーション	1	-	パッシブ					
効果：	ポーションの効果+1D							

キャラクター名
ジークハルト・ズィーガー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチマジック	1	-	パッシブ					
効果：魔法防御+5								
サポートコンタクト	1	12	判定直前	視界	単体	自動成功	シーン1	
効果：判定+1D								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：携帯品の所持重量x2								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備の重量制限+5								
アスレチック	1		パッシブ					
効果：登攀跳躍などの筋力判定+1D								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：防具の移動修正が0未満の場合0に								
オピニオン	1		パッシブ					
効果：交渉などの精神判定+1D								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：最大HP+CL								
サクセション	1		アイテム					
効果：物防、魔防+1								
スティグマ	1		効果参照				シナリオ1	
効果：判定の達成値+1D/フェイト1点								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：精神	1		パッシブパッシブ					
効果：								
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシブ					
効果：物防、魔防+1								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：スキルに対するリアクションの精神判定+1D								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：物防+2/魔防+1								
マシンリム	1		パッシブ					
効果：筋力、器用、敏捷の基本値+1								
レストタイム	1						シナリオ1	
効果：シーン終了時に使用/HPとMPを[2D+CL)回復								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：ポーション使う								
パラディオンⅠ	1							
効果：								
パラディオンⅡ	1							
効果：								
パラディオンⅢ	1							
効果：								
効果：								