キャラクター名
柚木　ゆかり

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	24	30	7	23	21	12
ボーナス	6	8	10	2	7	7	4
クラス修正	1	2	2	0	3	0	0
他修正							
能力値	7	10	12	2	10	7	4

HP	163
MP	164
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2	0	
胴部	ストライダークローク				2	9	0	3	2
補助	フィルボルバックラー				2	9	0	2	1
装身具	塊怨樹の花								
能力値			10	0	12	0	7	22	12
スキル			6	34				11	6
その他			1	4		2	2	2	
総計(右)			17	59	18	22	7	40	21 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	10			10	+ 3 d

所持品	
ヘッドライト	魔道剣増幅器
異次元バック	リムブースト・リフレクス
ポーションホルダー	リムブースト・メタル
HPポーション*4	
ＨＨＰ×12	
HMP×10	
EXMPポーション*2	
万能薬×5	
聖水	
漆黒の星	
ジャミニカード	

現在重量：	41		
最大重量：	48	所持金：	50363
		預金・借金：	2100

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	-	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果： 相手のスキル発動の後に使用、そのスキルの発動を無効にする。								
カウンターショット	★	-	判定の直後	武器	単体	命中	シナリオ1	
効果 :対象が行う攻撃の命中の直後に使用、その達成値を難易度として魔道銃の命中判定で対決を行う。成功したら対象の攻撃は失敗となる。								
カスタムガン	3	-	ＤＬ直前	-	自身	自動		
効果： キャリバーガンパード５で取得可能　「SL×２」´分「命中修正」か「攻撃力」に可点								
キャリバー	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 魔道銃・キャリバーを取得　攻撃力『ＣＬ＋３』								
キャリバーガンパード	5	-	-	-	-	-		
効果： 武器の攻撃の数値にSL×3								
スペシャライズ・魔道銃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器種の『命中』『ダメージ』の達成値に『+ＳＬ』する。								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ1	
効果： スペシャライズで選択した武器のダメージに『敏捷』をする。								
アームズマスタリー・魔道銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔道銃の命中判定に+1Ｄ								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	-	効果		
効果： 武器に「種別：魔道剣」を追加								
ツインギミック：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 武器種に「短剣」を追加する。								
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 魔道剣の命中に+1Ｄ								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 命中判定に+１Ｄ（短剣　双装備）								
クイックムーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 行動値、移動値に『ＳＬ*2』								

親が錬金術を研究しているが、自分は魔術を取り入れた研究をしておりその研究で親の功績に近付こうとしている。
自分の研究に必要なアーティファクトを手に入れるため旅に出ている。
所有「翼竜ノルトルピ」名前「きりたん」　重量＋１５　パッシブ飛行状態

カスタムガン
攻撃力　＋３点　命中補正　＋３

命中
スキル込みパッシブ　基礎値１０＋カスタムガン３＋スペシャライズ２＋アイテム 漆黒の星+１＋魔道剣増幅 ＋１＝１７

攻撃
スキル込みパッシブ　基礎値２１＋ガンパード+１５＋カスタムガン+３＋スペシャライズ+２＋ラピットハンド『敏捷』（１２）＋アイテム
ジェミニカード+４＋魔道剣増幅 ＋２＝５９

回避
スキル込みパッシブ　基礎値１８

命中ダイス
通常　５Ｄ＋１６
スキル使用
６Ｄ＋２２　　ステップ水　６　アフターイメージ　+１Ｄ　コスト５+１２＝１７

キャラクター名
柚木　ゆかり

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	自身の回避判定に+1Ｄ							
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷判定に「＋１Ｄ」する							
ハードビート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	現在の『ＨＰ』が『最大ＨＰ』と同じ際、攻撃ダメージに『＋「ＳＬ」Ｄ』する。							
ラストリゾート	★	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃の対象が自身とエンゲージしている場合は白兵攻撃となる。							
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	アイテム		
効果：	ポーションの効果に+1Ｄ							
クイックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	ステップ：～～を２つ同時に使用できる							
ステップ・ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	回避判定の達成値に+（SL*２）する。							
ステップ・ウォーター	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	命中判定の達成値に+（ＳＬ*２）する。							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	あなたが行う武器攻撃のリアクションに-１Ｄする。							
ワンコインショット	5	4	DL直前	-	自身	自動		
効果：	対象の『物坊』『魔坊』に『SL×３』する。							
バレットマーク	★	-	DL直前	-	自身	自動		
効果：	ワンコインショット５で取得可能　相手HPにダメージを与えたら『物防』『魔防』を-１５する、シーン終了まで継続する。							
タイムマジック	★	15	ムーブ	1	自身	自動		
効果：	ムーブのスキルを２つ使用できる。							
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	命中・回避の判定に+１Ｄ、シーン終了まで。							
ダッシュアタック	★	5	ムーブ		自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う、行った場合白兵ダメージに＋２Ｄ							
アキュレイトショット	★	8	効果参照	-	自身	自動		
効果：	〈イーグルアイ〉〈ホークアイ〉と同時使用、効果を「シーン終了まで持続する」に変更							
イーグルアイ	1	2	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	命中達成に+「SL+1」する。シーン終了か移動で解除。							
ホークアイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	ダメ増加を行う。射撃のダメに+「SL*3」する。シーン終了か移動で解除。							
ドッチムーブ	1	2	回避	-	自身	自動		
効果：	回避判定の達成値に+（SL＋２）する。							
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	フリプレイ時に使用、「敏捷*100」G得る							
ナイフパリー	★	3	DL直後	-	自身	自動		
効果：	ダメ軽減、物理ダメに対して「-（武器の攻撃合計）」する。							
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術に関する事柄に対しての判定に＋１Ｄする							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大ＭＰに＋ＣＬする。							

キャラクター名
柚木　ゆかり

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング・敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：敏捷基本値に＋３								
トレーニング・筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値に＋３								
トレーニング・器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用基本値に＋３								
トレーニング・感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：感知基本値に＋３								
トレーニング・精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値に＋３								
トレーニング・幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：幸運基本値に＋３								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時、難易度１０の器用判定に成功するとHP1で復活復活したら行動済みになる、。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：MPPを５個もしくはHMPPを２個取得する。								
ファーマシー	2	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：ＨＰＰを５個もしくはＨＨＰＰを２個取得する								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が『筋力基本値*2』になる								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「筋力」「器用」「敏捷」の「基本りに」+１する。								
フェイス・ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：行動値に＋２								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知の判定に＋１Ｄ								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ解除に＋１Ｄ								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知に＋１Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								